

**SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN DATA KINERJA PEGAWAI BERBASIS WEB
PADA SMA NEGERI 1 MALILI (LUWU TIMUR)**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Meraih Gelar
Sarjana Komputer Pada Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Alauddin Makassar**

Oleh:

NUR HARDIYANTI ROSYID
NIM: 60900114058

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR
2018**

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

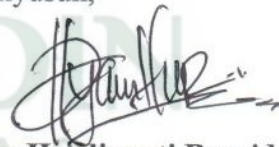
Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nur Hardiyanti Rosyid
Nim : 60900114058
Tempat/Tgl.Lahir : Malili, 19 Februari 1997
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas/Program : Sains dan Teknologi
Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja
Pegawai Berbasis WEB-Pada SMA Negeri 1
Malili

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri. Jika dikemudian hari terbukti bahwa ini merupakan duplikasi, tiruan, plagiat, atau dibuat oleh orang lain, sebagian atau seluruhnya, maka skripsi dan gelar yang saya peroleh karenanya batal demi hukum.

Makassar, 23 November 2018

Penyusun,



Nur Hardiyanti Rosyid

NIM. 60900114058

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulisan skripsi saudara **Nur Hardiyanti Rosyid, Nim: 60900114058**, mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, **“Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis Web Pada SMA Negeri 1 Malili”**. Memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang Munaqasyah.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya.

Samata, ..19.. November 2018

Pembimbing I



Dr.H. Kamaruddin Tone, M.M.

NIP.19571231 199203 1 002

Pembimbing II



Reza Maulana, S.Kom., M.T.

NIDN. 2023038802

PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis WEB Pada SMA Negeri 1 Malili”** yang disusun oleh Nur Hardiyanti Rosyid, Nim: 60900114058, Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang munaqasyah yang diselenggarakan pada hari **Jumat, 23 November 2018** dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana dalam Ilmu Sistem Informasi, Jurusan Sistem Informasi.

Samata, 23 November 2018

DEWAN PENGUJI

Ketua	: Dr. Ir. A. Suarda, M.Si.	(.....)
Sekretaris	: Farida Yusuf, S.Kom., M.T.	(.....)
Munaqisy I	: Faisal, S.T., M.T.	(.....)
Munaqisy II	: Dr. Fatmawati, M.Ag.	(.....)
Pembimbing I	: Dr. H. Kamaruddin Tone, M.M.	(.....)
Pembimbing II	: Reza Maulana, S.Kom., M.T.	(.....)

Diketahui oleh:

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Alauddin Makassar,



Prof. Dr. H. Arifuddin Ahmad, M.Ag.
NIP. 1969/205 199303 1 001

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur kita panjatkan atas kehadiran Allah SWT. atas berkat dan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **“Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis Web Pada SMA Negeri 1 Malili”**. Shalawat serta salam tak lupa penulis kirimkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW. yang telah membimbing kita menuju jalan yang benar dan dirihoi-Nya. Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat guna mencapai gelar Sarjana Strata 1 (S1) di Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi.

Pada kesempatan ini pula penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Ayahanda dan Ibunda yang dengan sangat ikhlas mendoakan dan memberikan dukungannya sehingga penulis akhirnya dapat menyelesaikan skripsi ini. Tak akan pernah cukup kata untuk mengungkapkan rasa terima kasih ananda buat kalian, begitu pula dengan keluarga penulis yang selalu member bantuan, dukungan, serta member motivasi kepada penulis.

Melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Prof. Dr. H. Musafir Pababbari, M.Si.

2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Prof. Dr. H. Arifuddin Ahmad, M.Ag.
3. Ketua Jurusan dan Sekretaris Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Faisal Akib, S.Kom., M.Kom. dan Farida Yusuf, S.Kom., M.T.
4. Pembimbing I Dr. H. Kamaruddin Tone, M.M. dan Pembimbing II Reza Maulana, S.Kom., M.T. yang telah membimbing penulis dengan baik.
5. Penguji I Faisal, ST., M.T. dan Penguji II Dr. Fatmawati, M.Ag. yang telah menyumbangkan banyak ide dan saran yang membangun.
6. Seluruh dosen, staf dan karyawan Jurusan Sistem Informasi dan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar yang telah banyak memberikan sumbangsi baik tenaga maupun pikiran.
7. Pihak Tata Usaha, Guru-guru dan Pegawai di SMA Negeri 1 Malili, terima kasih atas kesempatan, arahan dan sumbangsinya untuk membantu melengkapi data pada sistem yang buat.
8. Keluarga besarku terkhusus untuk kedua orang tua (Muh. Rosyid Wella dan Nurliana Asri) yang selalu mendoakan, mendukung, membantu dan memotivasi saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
9. Saudara-saudariku instyid 2014 Musda, Selvi, Lela, Indah, Tutut, Wiwi, Upi, Malik, Ricky dan yang lainnya terima kasih atas bantuan, dukungan dan candaannya yang selalu menghibur penulis dari awal hingga akhir penyelesaian skripsi ini.

10. Sahabat Nur hakiki dan Jumalianti terima kasih atas dukungannya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
11. Zulkifli Ahmad dan Hoirul Rojiqin yang telah banyak membantu dalam pembuatan sistem pada skripsi ini.
12. Teman-teman KKN angkatan 58 terkhusus di Posko Pattunuang Aulia, Ica, Nurul dan Nunu terima kasih atas dukungannya dalam proses penyelesaian skripsi ini.
13. Teman-teman angkatan sistem informasi 2014 yang selalu memberikan dorongan, motivasi, kritikan, dan candaan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
14. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, namun telah banyak terlibat dalam membantu dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat berguna bagi para pembaca. Lebih dan kurangnya penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya, semoga Allah swt. melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Aaamiiin.

Makassar, 23 November 2018

Penyusun,



Nur Hardiyanti Rosyid

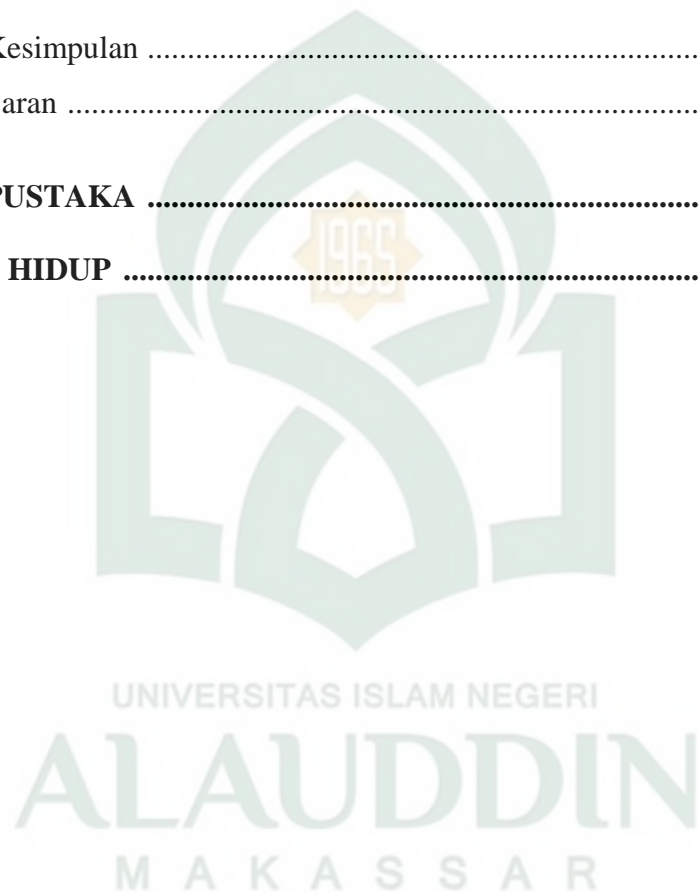
NIM. 60900114058

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Fokus Penelitian Dan Deskripsi Fokus	6
D. Kajian Pustaka	8
E. Tujuan Dan Kegunaan Penelitian	10
BAB II TINJAUAN TEORITIS	12
A. Tata Usaha Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Malili.....	12
B. Sistem	12
C. Informasi	13
D. Sistem Informasi	14
E. Pengelolaan Data	16
F. Kinerja	17
G. Pegawai	18

H. Website	18
I. <i>PHP</i>	18
J. <i>MySQL</i>	19
K. <i>XAMPP</i>	20
L. <i>Context Diagram</i>	20
M. <i>Flowmap</i>	21
N. <i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	23
O. <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	24
P. Kamus Data	25
BAB III METODE PENELITIAN	27
A. Jenis Dan Lokasi Penelitian	27
B. Sumber Data	27
C. Metode Pengumpulan Data	28
D. Instrumen Penelitian	28
E. Teknik Pengolahan dan Analisis Data	29
F. Metode Perancangan Sistem	31
G. Teknik Pengujian Sistem	33
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	34
A. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	34
B. Analisis Sistem Yang Diusulkan	35
C. Perancangan Sistem	37
D. Perancangan Basis Data	42
E. Struktur Tabel	42
F. Perancangan Antarmuka (Interface).....	46
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	49
A. Implementasi Aplikasi	49

B. Pengujian Sistem	49
C. Tampilan Sistem	50
D. Pengujian Sistem BlackBox	60
E. Pengujian Kuesioner	63
BAB VI PENUTUP	79
A. Kesimpulan	79
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
RIWAYAT HIDUP	84



DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Gambaran Siklus Sistem.....	13
Gambar III.I Model <i>Waterfall</i>	31
Gambar IV.1 Flowmap Sistem yang sedang Berjalan	34
Gambar IV.2 Flowmap Sistem yang sedang Diusulkan	37
Gambar IV.3 Diagram Berjenjang.....	38
Gambar IV. 4. Diagram Konteks	39
Gambar IV.5 Data Flow Diagram Level 0.....	39
Gambar IV.6 Data Flow Diagram Level 1.....	40
Gambar IV.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1.1	41
Gambar IV.8 Entity Relationship Diagram (ERD)	41
Gambar IV.9 Rancangan Tampilan Login.....	48
Gambar IV.10 Rancangan Dashboard Bagian Tata Usaha	48
Gambar IV. 11 Rancangan Dashboard Bagian Guru.....	49
Gambar IV. 12 Rancangan Dashboard Bagian Kepala Sekolah	49
Gambar V. 1. Tampilan Halaman Awal.....	51
Gambar V. 2. Tampilan Halaman Login.....	52
Gambar V. 3. Tampilan Menu Dashboard	52
Gambar V. 4. Tampilan Halaman Input Data Pegawai.....	53
Gambar V. 5. Tampilan Halaman Data Pegawai	53
Gambar V. 6. Tampilan Halaman Input Data Jabatan Pegawai.....	54

Gambar V. 7. Tampilan Halaman Data Pangkat.....	54
Gambar V. 8. Tampilan Halaman Input Data Pangkat Pegawai.....	55
Gambar V. 9. Tampilan Halaman Data Pangkat Pegawai	55
Gambar V. 10. Tampilan Halaman Input Pengajuan Mutasi Pegawai	56
Gambar V. 11. Tampilan Halaman Cetak Mutasi Pegawai	57
Gambar V.12. Tampilan Halaman Input Pengajuan Pensiun Pegawai	57
Gambar V. 13. Tampilan Halaman Cetak Pengajuan Pensiun Pegawai	58
Gambar V. 14. Tampilan Halaman Input Data PKG	59
Gambar V. 15. Tampilan Halaman Penilaian Pegawai.....	59
Gambar V. 16. Tampilan Halaman Cetak PKG.....	60



DAFTAR TABEL

Tabel II.1. Simbol-simbol Context Diagram.....	21
Tabel II.2. Simbol-simbol Flowmap(Ladjamudin, 2006)	21
Tabel II. 3. Tabel II.3. Simbol-simbol Data Flow Diagram (Indrajani, 2011).....	23
Tabel II. 4. Simbol-simbol Entity Relationship Diagram (Indrajani, 2011)	24
Tabel II. 5. Simbol-simbol Kamus Data	25
Table IV. 1 Tabel Data User	43
Table IV. 2 Tabel Data Pegawai	44
Table IV. 3 Tabel Data Pensiun	45
Table IV. 4 Tabel Data Mutasi.....	46
Table IV. 5 Tabel Kinerja	47
Tabel V. 1. Uji Blackbox Halaman Utama Bagian Tata Usah.....	61
Table V. 2. Uji Blackbox Halaman Utama Bagian Guru.....	62
Tabel V. 3. Uji Blackbox Halaman Utama Bagian Kepala Sekolah.....	63
Tabel V. 4. Skor Maksimum.....	64
Tabel V. 5. Kriteria Skor.....	65
Tabel V. 6. Hasil Kuesioner Pertanyaan Pertama	65
Tabel V. 7. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua.....	65
Tabel V. 8. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketiga	66
Tabel V. 9. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keempat.....	67
Tabel V. 10. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kelima	67

Tabel V. 11. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keenam.....	68
Tabel V. 12. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketujuh	69
Tabel V. 13. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedelapan	70
Tabel V. 14. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesembilan	70
Tabel V. 15. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesepuluh	71
Tabel V. 16. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesebelas	72
Tabel V. 17. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua Belas.....	73
Tabel V. 18. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketiga Belas.....	74
Tabel V. 19. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keempat Belas.....	75
Tabel V. 20. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kelima Belas	75
Tabel V. 21. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keenam Belas.....	76
Tabel V. 22. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketujuh Belas	77
Tabel V. 23. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedelapan Belas	78
Tabel V. 24. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesembilan Belas	78
Tabel V. 25. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua Puluh	79

ABSTRAK

Nama : Nur Hardiyanti Rosyid
Nim : 60900114058
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis Web Pada SMA Negeri 1 Malili
Pembimbing I : Dr. H. Kamaruddin Tone, M.M.
Pembimbing II : Reza Maulana, S.Kom, M.T.

SMA Negeri 1 Malili merupakan salah satu Sekolah Menengah Atas Negeri yang berada di ibukota Kabupaten Luwu Timur dan merupakan sekolah unggulan sekaligus sekolah terfavorit. Selama ini, penggunaan teknologi tidak ketinggalan dengan sekolah lainnya, namun hanya sebatas mengetik dan membuat laporan saja tanpa menggunakan sistem khusus dalam pengelolaannya sehingga sering terjadi penumpukan bahkan kehilangan data. Penelitian ini dilakukan dengan tujuan agar data dan informasi yang dihasilkan akan lebih cepat, mudah dan akurat karena tidak lagi menggunakan cara yang konvensional tetapi sudah berbasis komputerisasi sehingga ketika data dibutuhkan tidak lagi membutuhkan waktu yang lama dalam proses pencariannya. Informasi dapat dianggap sebagai suatu data yang diolah menjadi bentuk yang memiliki arti yang kemudian dapat diolah menjadi sebuah keputusan.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif yaitu dilakukan dengan menggunakan metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, dan studi pustaka. *Tools* yang digunakan untuk merancang Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai ini menggunakan *DFD (Data Flow Diagram)* dan metode perancangan software yang digunakan adalah metode *waterfall*. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan pada penelitian ini adalah bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*, kemudian untuk pengujian pada sistem ini menggunakan metode *BlackBox*.

Dari penelitian ini menghasilkan perancangan aplikasi sistem informasi pengelolaan data kinerja pegawai berbasis WEB yang dapat mempermudah tata usaha dalam proses mengelola data-data pegawai.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pengelolaan, Data Kinerja, Pegawai, Website.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Dengan semakin berkembangnya zaman, perubahan dan dinamika masyarakat semakin cepat. Penggunaan sistem informasi untuk membantu kinerja organisasi semakin dibutuhkan. Dengan didukung oleh kecanggihan teknologi informasi, telah memungkinkan pengembangan sistem informasi yang semakin handal untuk menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat. Sistem informasi diharapkan dapat memberikan manfaat dalam meningkatkan keefektifan dan keefisienan dalam organisasi. Banyak keputusan strategis yang bergantung kepada informasi.

Organisasi selalu membutuhkan sistem-sistem untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, melihat kembali, dan menyalurkan informasi. Memakai komputer untuk menjalankan pengolahan data alternatif sederhana. Komputer sebagai alat elektronik yang multi fungsi memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan pekerjaan sehari-hari (Sulindawati, 2012).

Hidup ini tidak lain dari sebuah perjalanan panjang dalam melaksanakan amanah dari Allah. Amanah, dari satu sisi dapat diartikan dengan tugas, dan dari sisi lain diartikan kredibilitas dalam menunaikan tugas. Amanah tugas ini harus ditunaikan dengan mengamalkan dan mengajarkannya pada orang lain. Pada hakikatnya, melaksanakan tugas merupakan amanat Allah yang dipercayakan

kepada kita. Hal ini sesuai dengan firman Allah swt. dalam Q.S. Al-Anfal / 8:27 yang berbunyi:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا لَا تَخُونُوا اللَّهَ وَالرَّسُولَ وَتَخُونُوا أَمْنَتَكُمْ وَأَنْتُمْ

تَعْلَمُونَ ﴿٢٧﴾

Terjemahnya:

“Hai orang-orang yang beriman, janganlah kamu mengkhianati Allah dan Rasul (Muhammad) dan (juga) janganlah kamu mengkhianati amanat-amanat yang dipercayakan kepadamu, sedang kamu mengetahui”.

Dalam tafsir As-Sa'di menjelaskan bahwa siapa pun yang mengkhianati Allah dan Rasul-Nya, berarti pula mereka mengkhianati amanah-amanah yang dipercayakan kepada diri mereka. Selanjutnya ia mengatakan pula sebagai contoh pengkhianatan, bahwa dahulu mereka mendengar pembicaraan dari Nabi SAW, lalu mereka membocorkannya kepada kaum musyrik (Abdullah, 2004).

Dalam ayat ini mengisyaratkan bahwa pentingnya menjaga amanah/janji dan larangan untuk khianat. Bahwa keimanan seseorang adalah sejauh mana dia mampu melaksanakan amanah. Demikian pula sebaliknya bahwa ciri khas orang munafik adalah khianat dan melalaikan amanah-amanahnya. Oleh karena itu sekecil apapun amanah yang dilaksanakan, maka memiliki dampak positif berupa kebaikan. Dan sekecil apapun amanah yang disia-siakan, niscaya memiliki dampak negatif berupa keburukan.

Aplikasi ini nantinya diharapkan mampu mendukung terwujudnya SDM yang amanah pada SMA Negeri 1 Malili. Sehingga aplikasi ini juga mampu memberikan informasi-informasi yang lebih akurat. Agar informasi lebih akurat, informasi harus diteliti kebenarannya sebagaimana firman Allah swt. dalam QS. Al-Hujurat / 49:6 yang berbunyi:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِن جَاءَكُمْ فَاسِقٌ بِنَبَأٍ فَتَبَيَّنُوا أَن تُصِيبُوا قَوْمًا
بِجَهْلَةٍ فَتُصْبِحُوا عَلَىٰ مَا فَعَلْتُمْ نَادِمِينَ ﴿٦﴾

Terjemahnya:

“Wahai orang-orang yang beriman, jika datang kepada kalian orang fasik dengan membawa berita, maka telitilah berita itu agar kalian tidak memberikan keputusan kepada suatu kaum tanpa pengetahuan sehingga kalian akan menyesali diri atas apa yang telah kalian kerjakan”
(Departemen Agama RI, 2009).

Menurut Syaikh Abu Bakar Jabir Al-Jazairi bahwa haram hukumnya mengikuti dan menghukum dengan kabar sepihak dan kabar praduga (tidak jelas) atas sesuatu sehingga setelah itu dapat menimbulkan suatu penyesalan (karena bersalah dan memunculkan kerusakan) baik di dunia atau akhirat. Serta wajib mengklarifikasi atas berita dari seseorang agar tidak menimbulkan suatu hal yang membahayakan atas orang lain dan dirinya (Al-Jazairi, 2007).

Ayat ini mengisyaratkan bahwa bagaimana pun seseorang mengambil keputusan berdasarkan kepada pengetahuan, dan pengetahuan bergantung kepada informasi yang sampai kepadanya. Jika informasi itu akurat, maka akan bisa

diambil keputusan yang tepat. Sebaliknya, jika informasi itu tidak akurat akan mengakibatkan munculnya keputusan yang tidak tepat. Dan giliran selanjutnya, muncul kezaliman di tengah masyarakat.

Selain sebagai ilmu pengetahuan yang perlu diamankan dan diajarkan, ilmu pengetahuan juga harus dikembangkan, salah satunya yaitu teknologi yang merupakan penyumbang kesejahteraan atau meningkatkan kualitas suatu organisasi. Dalam hal ini kualitas dan kesejahteraan suatu organisasi akan dapat lebih berkembang di instansi pemerintahan khususnya sistem informasi pengelolaan data kinerja pegawai.

SMA Negeri 1 Malili merupakan salah satu Sekolah Menengah Atas Negeri yang berada di ibukota Kabupaten Luwu Timur, Kota Luwu Timur. SMA Negeri 1 Malili merupakan sekolah unggulan sekaligus sekolah ter favorit di Kabupaten Luwu Timur yang luasnya 17.910 m². Namun penggunaan teknologi di SMA Negeri 1 Malili juga tidak ketinggalan dengan sekolah-sekolah lainnya karena berdasarkan survei yang dilakukan, pengelolaan data kinerja pegawai pada SMA Negeri 1 Malili sudah menggunakan komputer sebagai alat bantu kerja dalam mengelola data. Tetapi baru sebatas mengetik data dan membuat laporan. Sistem yang secara khusus menangani atau mengelola data pegawai masih belum ada. Selama ini pengelolaan data sering terjadi penumpukan data atau bahkan kehilangan data. Meskipun ada beberapa data yang sudah tersimpan dalam komputer, tetapi ada beberapa data yang masih disimpan ke dalam bentuk buku-

buku atau lembaran yang penataannya tidak teratur sehingga menyulitkan bagi administrasi untuk memberikan informasi secara cepat dan akurat.

Selain itu masalah terjadi pada sumber daya manusia (SDM) dimana kemampuan SDM di SMA Negeri 1 Malili khususnya dalam pengelolaan data belum optimal, pengajuan pensiun, pengajuan kenaikan pangkat dan mutasi pegawai yang dalam prosesnya masih manual, sehingga penginputan dan perubahan data pegawai tidak berjalan secara efektif karena bagian pegawai masih harus mencatat secara manual dan tidak memaksimalkan informasi yang telah didapat. Sehingga pekerjaan dalam urusan kepegawaian ini tidak berjalan efisien karena waktu yang dibutuhkan relatif lebih lama dan hasil informasi yang didapatkan tidak tepat waktu, akibatnya kebutuhannya tidak terpenuhi dengan baik karena informasi yang diberikan tidak akurat.

Sehubungan dengan masalah diatas, maka penulis mencoba untuk membuat sistem informasi yang dapat mengelola data-data pegawai dengan memanfaatkan *database* untuk memudahkan dalam mengelola data-data pegawai. Selain itu penataan data juga dilakukan secara teratur, cepat dan akurat serta dapat disajikan dalam sebuah laporan yang tentunya akan mendukung kelancaran kegiatan operasional dan pengambilan keputusan yang tepat.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka penulis mengambil permasalahan diatas sebagai tema skripsi dengan judul “ **Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis Web Pada SMA Negeri 1 Malili** ”. Aplikasi ini

diharapkan dapat memberikan solusi sebagai pemecahan masalah pengelolaan data kinerja guru dan staf di SMA Negeri 1 Malili.

B. Rumusan Masalah

Dengan mengacu pada latar belakang di atas maka disusun rumusan masalah yang akan dibahas adalah “Bagaimana Merancang Dan Membangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Pada SMA Negeri 1 Malili?”

C. Fokus Penelitian Dan Deskripsi Fokus

1. Fokus penelitian

Agar dalam pengerjaan tugas akhir ini dapat lebih terarah, maka fokus penelitian penulisan ini difokuskan pada pembahasan sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini adalah sistem informasi untuk pengelolaan data kinerja pegawai di SMA Negeri 1 Malili.
2. Aplikasi ini berbasis web.
3. Sistem ini menangani proses pengelolaan data kinerja pegawai.
4. Target aplikasi ini adalah pegawai dan staf tata usaha SMA Negeri 1 Malili.

2. Deskripsi Fokus

Untuk mempermudah pemahaman dan memberikan gambaran serta menyamakan persepsi antara penulis dan pembaca, maka dikemukakan

penjelasan yang sesuai dengan variabel dalam penelitian ini. Adapun yang dijelaskan dalam penelitian ini adalah:

- a. Sistem informasi pengelolaan data kinerja pegawai di SMA Negeri 1 Malili adalah sistem yang melakukan pengelolaan data-data kinerja pegawai bagi pegawai yang ingin pengajuan pensiun, mutasi, kenaikan pangkat, dan lain-lain.
- b. Sistem informasi ini berbasis web yang merupakan sebuah sistem yang menyediakan informasi pendataan kinerja pegawai yang diakses secara *online* menggunakan jaringan internet. Dengan adanya sistem informasi berbasis *web* ini maka mempermudah pegawai mengaksesnya.
- c. Sistem ini menjelaskan bagaimana proses mengelola data-data kinerja pegawai melalui sistem yang telah dibuat dan dengan adanya sistem akan memudahkan staf tata usaha dalam mengelola data-data pegawai yang efektif dan akurat.
- d. Target aplikasi pengelolaan data kinerja pegawai di SMA Negeri 1 Malili adalah pegawai dan staf tata usaha karena dengan adanya sistem informasi pengelolaan data pegawai akan memudahkan staf tata usaha dalam menjalankan tugasnya dan memudahkan staf tata usaha dalam mengelola data-data kinerja pegawai sehingga lebih efektif dan efisien.

D. Kajian pustaka

Kajian pustaka atau penelitian terdahulu bertujuan menjelaskan hasil bacaan terhadap literatur (buku ilmiah dan hasil penelitian) yang berkaitan dengan pokok masalah yang akan diteliti. Untuk penelitian lapangan, kajian pustaka bertujuan untuk memastikan bahwa pokok masalah yang akan diteliti belum pernah diteliti oleh peneliti lainnya, dan pokok masalah yang akan diteliti mempunyai hubungan dengan sejumlah teori yang telah ada. Penelitian tersebut diantaranya sebagai berikut:

Penelitian pertama dilakukan oleh Kusuma (2013), dalam penelitiannya yang berjudul “Sistem Informasi Pengelolaan Data Kepegawaian Pada PT. Sigap Panca Marga”. Penelitian ini membahas mengenai pendataan dengan menggunakan metode iterasi. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memudahkan pihak perusahaan melakukan manajemen data dan informasi kepegawaian dan laporan pendekatan kepegawaian baik dalam bentuk laporan bulanan maupun laporan tahunan.

Sistem yang diterapkan memiliki kesamaan dengan sistem yang akan dibuat yaitu Sistem Informasi Pengelolaan Data Pegawai. Sedangkan yang menjadi perbedaannya adalah Aplikasi tersebut digunakan untuk perusahaan yaitu PT. Sigap Panca Marga sedangkan aplikasi yang akan dibuat digunakan untuk instansi pemerintah yaitu Sekolah Menengah Atas (SMA).

Penelitian kedua dilakukan oleh Nurbaity (2010) dalam skripsinya yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian (SIMPEG) Berbasis

Web (Studi Kasus : Subbag Administrasi Kepegawaian Pusat UIN Syarif Hidayatullah Jakarta)”. Penelitian ini membahas tentang pengolahan informasi kepegawaian yang sudah dilakukan dengan terkomputerisasi. Namun, aplikasi tersebut masih memiliki kekurangan diantaranya yaitu belum sempurnanya fitur untuk pembuatan Surat Keputusan (SK) kenaikan pangkat dan kenaikan gaji berkala. Tujuan dari penelitian ini adalah bagaimana menyempurnakan fitur untuk pembuatan SK (Surat Keputusan).

Sistem yang diterapkan memiliki kesamaan dengan sistem yang akan dibuat yaitu berbasis web. Sedangkan yang menjadi perbedaannya adalah Aplikasi tersebut digunakan untuk menyempurnakan fitur untuk pembuatan SK (Surat Keputusan) sedangkan aplikasi yang akan dibuat digunakan untuk pengelolaan data kinerja pegawai.

Penelitian ketiga dilakukan oleh Sigit Priambodo (2007) dalam skripsinya yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Badan Kepegawaian Daerah (BKD) Kabupaten Purbalingga”. Penelitian ini membahas tentang merancang dan membangun suatu program aplikasi perangkat lunak yang dapat digunakan untuk memudahkan manajemen dan pelayanan kepegawaian yang diharapkan dapat mempermudah proses pendataan maupun pencarian data pegawai dengan memusatkan pada pembuatan basis data pada BKD Purbalingga dengan menggunakan aplikasi program Visual Basic 6.0.

Sistem yang diterapkan memiliki kesamaan dengan sistem yang akan dibuat yaitu mempermudah pendataan maupun pencarian data pegawai. Sedangkan yang

menjadi perbedaannya adalah aplikasi tersebut menggunakan program Visual Basic 6.0 sedangkan yang akan dibuat yaitu aplikasi web dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML dan PHP dengan database MySQL.

E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

Dalam rangka untuk mengarahkan pelaksanaan penelitian dan mengungkapkan masalah yang dikemukakan pada pembahasan pendahuluan, maka perlu dikemukakan tujuan dan kegunaan sebagai berikut:

1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan pengelolaan data kinerja pegawai di SMA Negeri 1 Malili, sehingga dihasilkan laporan yang efektif, akurat dan mempermudah staf tata usaha dalam mengelola data-data pegawai.

2. Kegunaan Penelitian

Diharapkan dengan kegunaan dari penelitian ini bisa diambil beberapa manfaat yang mencakup dua hal pokok yaitu sebagai berikut:

a) Bagi Peneliti

Bertambahnya wawasan dan pengalaman peneliti tentang ilmu-ilmu teknologi informasi, khususnya dalam membangun sistem informasi berbasis web.

b) Bagi Instansi

Tersedianya sistem data pegawai di SMA Negeri 1 Malili yang didukung oleh *database* untuk penyimpanan data-data pegawai dan untuk mengolah data tersebut menjadi informasi yang dibutuhkan.



BAB II

TINJAUAN TEORITIS

A. Tata Usaha Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Malili

SMA Negeri 1 Malili merupakan salah satu Sekolah Menengah Atas Negeri yang berada di kota Malili, Kabupaten Luwu Timur. SMA Negeri 1 Malili merupakan sekolah unggulan sekaligus sekolah terfavorit di Kabupaten Luwu Timur.

Tata Usaha sekolah adalah bagian dari unit pelaksana teknis penyelenggaraan sistem administrasi dan informasi pendidikan di sekolah. Informasi yang tata usaha kelola sangat penting sebagai basis pelayanan dan bahan pengambilan keputusan sekolah. Semakin lengkap dan akurat data yang terhimpun, maka pemberian pelayanan juga makin mudah dan pengambilan keputusan makin tepat.

B. Sistem

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*systema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lainnya karena sistem ini memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi dalam sistem tersebut (Sutabri, 2012). Pengertian lain mengemukakan bahwa sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan (Kadir, 2003).

Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponennya, mendefinisikan sistem sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Jogiyanto, 2005).

Sistem memiliki tiga komponen yang saling berinteraksi, yaitu:

- a. *Input*, yaitu melibatkan penangkapan dan perakitan berbagai elemen yang memasuki sistem untuk diproses.
- b. *Processing*, yaitu melibatkan proses transformasi yang mengubah *input* menjadi *output*.
- c. *Output*, yaitu melibatkan pemindahan elemen yang telah diproduksi ke tujuan akhir.



Gambar II.1. Gambaran Siklus Sistem

C. *Informasi*

Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan dimanipulasikan sesuai dengan kebutuhan tertentu atau hasil dari pengolahan data yang secara prinsip memiliki nilai atau value yang lebih dibandingkan dengan data mentah. Informasi dapat juga dianggap sebagai suatu data yang diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan juga bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Jogiyanto, 1995).

Fungsi utama informasi adalah menambah pengetahuan. Informasi yang disampaikan kepada pemakai mungkin merupakan hasil data yang sudah dapat diolah menjadi sebuah keputusan. Akan tetapi, dalam kebanyakan pengambilan keputusan yang kompleks, informasi hanya dapat menambah kemungkinan, kepastian atau mengurangi bermacam-macam pilihan (Sutabri, 2012).

D. Sistem Informasi

Secara umum definisi Sistem Informasi adalah sekelompok elemen-elemen dalam suatu organisasi yang saling berintegrasi dengan menggunakan masukan, proses dan keluaran dengan maksud yang sama untuk pengambilan keputusan yang tepat (Whitten, 2006: 45).

Sistem Informasi adalah gabungan dari perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), infrastruktur, dan sumber daya manusia (SDM) yang terlatih. Keempat bagian utama ini saling berkaitan untuk menciptakan atau menghasilkan sebuah sistem yang dapat mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat. Di dalamnya juga termasuk proses, perencanaan, kontrol, koordinasi, dan pengambilan keputusan. Sehingga, sebagai sebuah sistem yang mengolah data menjadi informasi yang akan disajikan dan digunakan oleh pengguna, maka sistem informasi merupakan sebuah sistem yang kompleks (Pratama, 2014).

Sistem informasi memiliki beberapa komponen dan beberapa elemen, yang mana antar komponen dan antar elemen ini saling bekerja sama, saling berkaitan, dan memiliki fungsional kerja yang menyatu, sehingga sistem informasi ini dapat bekerja

dengan baik. Komponen-komponen yang terdapat di dalam semua jenis sistem informasi mencakup tujuh poin, yaitu:

- a. *Input* (masukan), merupakan komponen input yang berfungsi untuk menerima semua *input* (masukan) dari pengguna, inputan yang diterima dalam bentuk data. Data ini berasal dari satu maupun berbagai macam sumber.
- b. *Output* (keluaran), merupakan komponen output berfungsi untuk menyajikan hasil akhir ke pengguna sistem informasi. Informasi yang disajikan ini merupakan hasil dari pengolahan data yang telah di input sebelumnya. Pada komponen output, informasi yang disajikan disesuaikan dengan data yang di inputkan dan fungsionalitas dari sistem informasi yang bersangkutan.
- c. *Software* (perangkat lunak), merupakan komponen software mencakup semua perangkat lunak yang digunakan di dalam sistem informasi. Adanya komponen perangkat lunak ini akan sangat membantu sistem informasi dalam menjalankan tugasnya. Komponen perangkat lunak ini melakukan proses pengolahan data, penyajian informasi, perhitungan data dan lain-lain. Komponen perangkat lunak ini juga mencakup sistem operasi, aplikasi dan *driver*.
- d. *Hardware* (perangkat keras), merupakan komponen hardware mencakup semua perangkat keras komputer yang digunakan secara fisik di dalam sistem informasi, baik di komputer server maupun di komputer *client*.
- e. *Database* (basis data), merupakan komponen basis data yang berfungsi untuk menyimpan semua data dan informasi ke dalam satu atau beberapa tabel. Setiap

tabel memiliki *field* masing-masing. Setiap tabel memiliki fungsi penyimpanan masing-masing, serta antar tabel dapat juga terjadi sebuah relasi (hubungan).

- f. Kontrol dan Prosedur, kontrol dan prosedur merupakan dua buah komponen yang terhubung menjadi satu. Komponen kontrol berfungsi untuk mencegah terjadinya gangguan dan ancaman terhadap data dan informasi yang ada di dalam sebuah sistem informasi, termasuk juga sistem informasi itu sendiri beserta fisiknya. Sedangkan, komponen prosedur mencakup semua prosedur dan aturan yang harus dilakukan dan wajib ditaati bersama, guna untuk mencapai tujuan yang diinginkan.
- g. Teknologi dan Jaringan Komputer, teknologi dan jaringan komputer memiliki peranan penting dalam sebuah sistem informasi. Komponen teknologi ini mengatur *software*, *hardware*, *database*, kontrol dan prosedur, *input* dan *output*, sehingga sistem ini dapat berjalan dan terkendali dengan baik. Sedangkan komponen jaringan komputer sangat berperan di dalam menghubungkan sebuah sistem informasi dengan sebanyak mungkin pengguna, baik melalui kabel jaringan (*wired*) ataupun menggunakan kabel (*wireless*) (Pratama, 2014).

E. Pengelolaan Data

Dalam kamus Bahasa Indonesia lengkap disebutkan bahwa pengelolaan adalah suatu proses atau suatu cara mengelola atau proses melakukan kegiatan tertentu dengan menggerakkan tenaga orang lain, proseslah yang membantu merumuskan kebijaksanaan dan tujuan organisasi atau proses yang memberikan pengawasan pada

semua hal-hal yang terlibat dalam suatu pelaksanaan kebijaksanaan dan pencapaian suatu tujuan.

Pengelolaan adalah kegiatan pemanfaatan dan pengendalian atas semua sumber daya yang diperlukan untuk mencapai ataupun menyelesaikan tujuan tertentu (Atmosudirdjo, 1982).

Menurut The Liang Gie dalam buku *Konsep Sistem Informasi*, mendefinisikan bahwa data adalah hal, peristiwa atau kenyataan lain apapun yang mengandung sesuatu pengetahuan untuk dijadikan dasar guna penyusunan keterangan, pembuatan kesimpulan atau penetapan keputusan (Sutabri, 2012).

Pengolahan data adalah manipulasi data ke dalam bentuk yang lebih berarti yaitu berupa informasi, sedangkan informasi adalah hasil dari kegiatan-kegiatan pengolahan data yang memberikan bentuk yang lebih berarti dari suatu kegiatan atau peristiwa. Menurut Kristanto (2009), pengolahan data adalah waktu yang digunakan untuk menggambarkan bentuk data menjadi informasi yang memiliki kegunaan.

F. Kinerja

Menurut Mangkunegara (2007: 67) istilah kinerja berasal dari *Job Performance* atau *Actual Performance* (prestasi kerja atau prestasi sesungguhnya yang dicapai oleh seseorang). Pengertian kinerja adalah hasil kerja secara kualitas dan kuantitas yang dicapai seorang pegawai dalam melaksanakan tugasnya dengan tanggung jawab yang diberikan kepadanya. Kinerja adalah suatu prestasi kerja, pelaksanaan kerja, pencapaian kerja, hasil kerja atau unjuk kerja (Mulyasa, 2004: 136).

G. Pegawai

Pegawai adalah setiap warga Negara Indonesia yang telah memenuhi syarat yang telah ditentukan, diangkat oleh pejabat yang berwenang dan disertai beberapa tugas dalam jabatan negeri atau disertai tugas dalam negara lainnya dan dapat digaji berdasarkan peraturan perundangan yang berlaku (UU. No 43 tahun 1999 pasal 1).

Pegawai adalah orang yang bekerja pada suatu instansi dan mendapatkan gaji setiap bulan. Malayu S.P Hasibuan dalam bukunya MSDM (1993:13), menyatakan bahwa pegawai adalah orang menjual jasa (pikiran dan tenaga) dan mendapat kompensasi (balas jasa) yang besarnya telah ditetapkan terlebih dahulu, dimana mereka wajib dan terikat untuk mengerjakan pekerjaan yang diberikan dan berhak memperoleh gaji sesuai dengan perjanjian yang ada.

H. Website

Website merupakan kumpulan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu yang disediakan secara individu, kelompok atau organisasi yang dapat diakses oleh semua publik secara bebas dan praktis (Maeda, 2014).

I. PHP

PHP adalah singkatan dari Hypertext Pre-processor yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (server-side HTML embedded scripting). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh

client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima oleh client selalu yang terbaru/up to date (Anhar, 2010).

J. MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (database sistem manajemen) atau DBMS yang multithread dan multiuser. MySQL juga merupakan salah satu database server yang sangat terkenal dan sangat banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan data.

Beberapa keunggulan dari MySQL yaitu:

- a. Cepat, handal dan mudah dalam penggunaannya. MySQL lebih cepat tiga sampai empat kali dari pada database server komersial yang beredar saat ini, mudah diatur dan tidak memerlukan seseorang yang sangat ahli untuk mengatur administrasi pemasangan MySQL.
- b. Didukung oleh beberapa bahasa, database server MySQL dapat memberikan pesan error dalam beberapa bahasa seperti bahasa Belanda, Portugis, Spanyol, Inggris, Perancis, Jerman dan Italia.
- c. Mampu membuat tabel berukuran yang sangat besar, 24 ukuran maksimal dari tabel yang dapat dibuat dengan MySQL adalah 4 GB sampai dengan ukuran file yang dapat ditangani oleh suatu sistem operasi yang dipakai. (Ardhana, 2014).

K. XAMPP


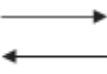

XAMPP merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Bagian penting XAMPP yang biasa digunakan pada umumnya adalah sebagai berikut:

- a. XAMPP Control Panel Application berfungsi mengelola layanan (service) XAMPP. Seperti mengaktifkan layanan (start) dan menghentikan (stop) layanan.
- b. Htdoc adalah *folder* tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan. Di windows, *folder* ini berada di C:/xampp.
- c. PHPMyAdmin merupakan bagian untuk mengelola database. (Bunafit, 2014).

L. Context Diagram

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan suatu level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari suatu sistem. Ia akan memberi gambaran-gambaran tentang keseluruhan sistem, sistem akan dibatasi oleh boundary (dapat digambarkan dengan garis putus). Dalam diagram konteks hanya ada satu proses. Tidak boleh ada store dalam diagram konteks (Jogiyanto, 2005).



Tabel II.1. Simbol-simbol *Context Diagram*







No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Proses	Menunjukkan kegiatan/kerja yang dilakukan oleh orang, mesin dan komputer
2		Simbol <i>Data Flow</i> (arus data)	Menunjukkan arus dari <i>proses</i>
3		<i>Entity</i>	Menunjukkan entitas/ <i>entity</i>

M. *Flowmap*

Flowmap atau bagan alir adalah bagan yang menunjukkan aliran di dalam suatu program atau prosedur sistem secara logika. *Flowmap* ini berfungsi untuk memodelkan masukan, keluaran, proses maupun transaksi dengan menggunakan beberapa simbol-simbol tertentu. Pembuatan *flowmap* ini harus dapat memudahkan pemakai dalam memahami alur dari sistem atau transaksi yang ada.

Tabel II.2. Simbol-simbol *Flowmap* (Ladjamudin, 2006)

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Dokumen	Menunjukkan dokumen berupa input dan output pada proses manual dan berbasis komputer.
2		Proses Manual	Menunjukkan proses yang dilakukan secara manual.

3		Penyimpanan Magnetik	Menunjukkan media penyimpanan data/informasi file pada proses berbasis komputer, file dapat disimpan pada harddisk, disket, CD dan lain-lain.
4		Arah Alir Dokumen	Menunjukkan arah aliran dokumen antar bagian yang terkait pada suatu sistem.
5		Penghubung	Menunjukkan alir dokumen yang terputus atau terpisah pada halaman alir dokumen yang sama.
6		Proses komputer	Menunjukkan proses yang dilakukan secara komputerisasi.
7		Pengarsipan	Menunjukkan simpanan data non komputer informasi file pada proses manual. Dokumen dapat disimpan pada lemari, arsip, map file.
8		Input Keyboard	Menunjukkan input yang dilakukan menggunakan keyboard.
9		Penyimpanan manual	Menunjukkan media penyimpanan data atau informasi secara manual.



N. DFD (*Data Flow Diagram*)

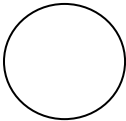
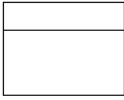
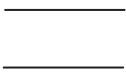



Data Flow Diagram atau disingkat DFD merupakan suatu penggambaran model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu susunan jaringan proses yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun terkomputerisasi. DFD ini sering juga disebut dengan Bubble Chart, Bubble Diagram, Model Proses, Diagram Alur Kerja atau Model Fungsi.

DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan lebih kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem tersebut.

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah alat yang menggambarkan aliran data sampai sebuah sistem selesai dan kerja atau proses dilakukan dalam sistem tersebut (Indrajani, 2011). Berikut ini merupakan komponen *data flow diagram* menurut Yourdan dan DeMarco dengan Gene dan Serson:

Tabel II.3. Simbol-simbol *Data Flow Diagram* (Indrajani, 2011)


NO	Yourdan dan DeMarco	Gene dan Serson	NAMA	KETERANGAN
1			Terminator	Terminator mewakili entitas eksternal yang berkomunikasi dengan sistem yang sedang dikembangkan.

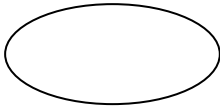
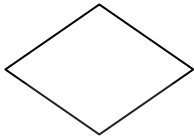

2			Proses	Proses ialah komponen yang menjelaskan proses/kegiatan apa yang sedang/akan dilaksanakan.
3			Data Store	Komponen ini digunakan untuk membuat model sekumpulan paket data dan diberi nama dengan kata benda.
4			Alur Data	Alur data ini digunakan untuk menerangkan perpindahan data atau paket data/informasi dari satu bagian sistem ke bagian lainnya.

O. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Pemodelan awal basis data yang paling banyak digunakan adalah pemodelan ERD (*Entity Relationship Diagram*). ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS, maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD (Yakub, 2012).

Tabel II.4. Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* (Indrajani, 2011)

Simbol	Nama	Keterangan
	Entitas	Menunjukkan entitas yang berhubungan dengan sistem.

	Atribut	Menunjukkan atribut yang dimiliki oleh entitas.
	Relasi	Menunjukkan relasi antar entitas.
	Link	Menunjukkan link.

P. Kamus Data

Kamus data (data dictionary) digunakan untuk memperjelas aliran data yang digambarkan pada DFD. Kamus data adalah kumpulan daftar elemen data yang mengalir pada suatu sistem perangkat lunak sehingga masukan dan keluarannya dapat dipahami secara umum (Rosa, Shalahuddin, 2011).

Kamus data biasanya berisi:

1. Nama - > nama dari data.
2. Digunakan pada - > merupakan proses-proses yang terkait data.
3. Deskripsi - > merupakan deskripsi data.
4. Informasi tambahan - > seperti tipe data, batas nilai data, dan komponen yang membentuk data.

Tabel II.5. Simbol-simbol *Kamus Data*

Simbol	Keterangan
=	disusun atau terdiri dari

+	Dan
[]	Baik ... atau ...
{ } ⁿ	n kali diulang/bernilai banyak
()	data opsional
* .. *	batas komentar



BAB III

METODE PENELITIAN

A. *Jenis dan Lokasi Penelitian*

Jenis penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif. Dimana metode ini dilakukan dengan mengumpulkan, memilah-milah, mengklarifikasikan, dan mencatat yang dihasilkan catatan lapangan. Penelitian ini juga menginterpretasikan atau menterjemahkan dengan bahasa peneliti tentang hasil penelitian yang diperoleh dari informasi lapangan sebagai wacana untuk mendapatkan penjelasan tentang kondisi yang ada.

Penelitian kualitatif adalah suatu penelitian ilmiah yang bertujuan untuk memahami suatu fenomena dalam konteks sosial secara alamiah dengan mengedepankan proses interaksi komunikasi yang mendalam antara peneliti dengan fenomena yang diteliti (Herdiansyah, 2010: 9).

Adapun lokasi penelitian ini dilakukan di SMA Negeri 1 Malili, Kabupaten Luwu Timur, Provinsi Sulawesi Selatan, Indonesia.

B. *Sumber Data*

Sumber data pada penelitian ini dengan data primer yang langsung diperoleh dari sumber asli dan diolah sendiri oleh peneliti langsung dari subjek atau objek peneliti dan wawancara dengan beberapa pihak yang bersangkutan yang menangani pendataan pegawai di SMA Negeri 1 Malili. Selain itu data informasi juga diperoleh dari buku pustaka terkait pembuatan aplikasi pada sistem operasi web, jurnal

penelitian terdahulu yang memiliki keterkaitan pada penelitian ini dan sumber-sumber data online atau internet.

C. Metode Pengumpulan Data

Dalam mengumpulkan data yang diperlukan, penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

a. Observasi

Metode observasi merupakan salah satu cara yang bisa digunakan untuk mengumpulkan data. Peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke lapangan dengan penyesuaian data yang ada.

b. Wawancara

Wawancara yaitu tanya jawab peneliti dengan narasumber. Peneliti melakukan tanya jawab kepada salah satu staf Tata Usaha dan salah satu Guru setempat.

c. Studi Pustaka

Peneliti menggunakan metode pengumpulan data yang bersumber dari buku referensi, jurnal, paper, *website* dan bacaan – bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian yang dapat menunjang pemecahan permasalahan yang didapatkan dalam penelitian.

D. Instrumen Penelitian

Adapun instrument penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan dan menguji coba adalah sebagai berikut:

- a. Prosesor Intel® Core™ i3-6006U CPU @ 2.00GHz (4 CPUs), ~2.0GHz
- b. RAM 4 GB
- c. Mouse
- d. *Smartphone* SAMSUNG Galaxy J7
- e. Flash disk
- f. Printer

2. Perangkat Lunak

Dalam perancangan sistem ini diperlukan *software* berikut:

- a. Bahasa Sistem Operasi Windows Pro 64 bit
- b. Xampp
- c. HTML, MySQL, PHP
- d. Sublime Text
- e. Microsoft Office 2013
- f. Mozilla Firefox/Google Chrome

E. Teknik Pengolahan dan Analisis Data

Menurut H. B. Sutopo (2002), dalam proses analisis terdapat tiga komponen utama yang harus benar-benar dipahami oleh setiap pengamatan kualitatif. Tiga komponen utama tersebut adalah:

a. Reduksi data

Merupakan proses seleksi, pemfokusan, penyederhanaan dan abstraksi dari data fieldnote. Pada waktu pengumpulan data berlangsung, reduksi data dilakukan dengan membuat ringkasan dari catatan data yang diperoleh dari lapangan.

b. Sajian data

Sajian data merupakan suatu rakitan informasi, deskripsi dalam bentuk narasi yang memungkinkan simpulan pengamatan dapat dilakukan. Sajian ini merupakan rangkaian kalimat yang disusun secara logis dan sistematis. Sajian ini mengacu pada rumusan masalah yang telah dirumuskan sebagai pertanyaan sehingga yang dihasilkan merupakan deskripsi mengenai kondisi yang rinci untuk menceritakan dan menjawab semua permasalahan yang ada.

c. Penarikan Simpulan dan Verifikasi

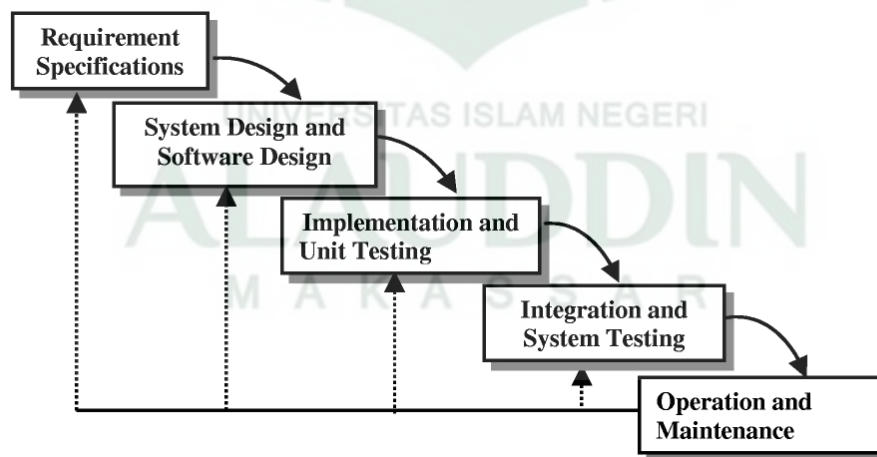
Dari awal pengumpulan data penulis sudah harus memahami apa arti dari berbagai hal yang ditemui dengan melakukan pencatatan peraturan-peraturan, pola-pola, pernyataan-pernyataan, konfigurasi yang mungkin, arahan sebab akibat dan berbagai proposisi. Dari semua data yang dikumpulkan diperlukan adanya penarikan simpulan. Simpulan perlu verifikasi dengan melihat kembali semua yang ada di lapangan agar cukup mantap dan benar-benar dapat dipertanggung jawabkan. Pada dasarnya

makna data harus diuji validitasnya supaya simpulan penelitian menjadi lebih kokoh dan bisa dipercaya.

F. Metode Perancangan Sistem

Pada penelitian ini, metode perencanaan aplikasi yang digunakan adalah Waterfall. Model Waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software, dimana proses pengerjaannya bertahap dan harus menunggu tahap sebelumnya selesai dilaksanakan kemudian memulai tahap selanjutnya. Metode ini dipilih oleh penulis dikarenakan proses perancangan aplikasi dilakukan tahap demi tahap dimulai dari Requirements analysis and definition, System and Software design, Implementation, Integration and System testing dan Operation and maintenance (Pressman, 2001).

Berikut ini adalah deskripsi dari tahap model Waterfall :



Gambar III.1. Model *Waterfall*

a. Requirements analysis and definition

Proses menganalisis kebutuhan sistem kemudian pengumpulan kebutuhan secara lengkap yang sesuai dengan sistem yang akan dibangun, sehingga nantinya sistem yang telah dibangun dapat memenuhi semua kebutuhan.

b. System and Software design

Desain dikerjakan setelah analisis dan pengumpulan data dikumpulkan secara lengkap. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface dan detail (algoritma) prosedural.

c. Implementation

Proses menerjemahkan desain ke dalam suatu bahasa yang bisa dimengerti oleh komputer.

d. Integration and System testing

Proses pengujian dilakukan pada logika, untuk memastikan semua pernyataan sudah diuji. Lalu dilanjutkan dengan melakukan pengujian fungsi sistem untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input akan memberikan hasil yang aktual sesuai yang dibutuhkan.

e. Operation and maintenance

Pada proses ini dilakukan pengoperasian sistem yang telah selesai dibangun dan melakukan pemeliharaan.

G. Teknik Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan suatu proses pengeksekusian sistem perangkat lunak yang digunakan untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut cocok dengan spesifikasi sistem dan apakah berjalan sesuai dengan yang diinginkan. Pengujian sistem sering diasosiasikan dengan pencarian *bug*, ketidaksempurnaan program, kesalahan pada baris program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak.

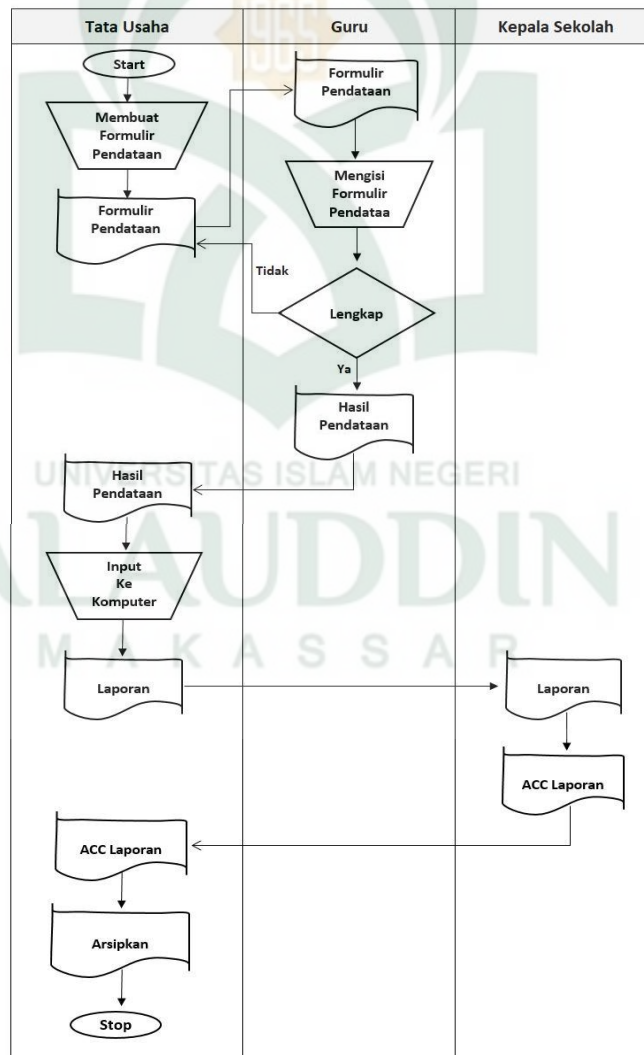
Adapun pengujian sistem yang digunakan adalah sistem *Blackbox*. *Blackbox testing* adalah menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak ini sesuai dengan yang dibutuhkan (Rosa, 2011).

BAB IV

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana sebenarnya cara kerja sistem yang ada dan bagaimana masalah yang dihadapi oleh sistem tersebut untuk dijadikan landasan usulan perancangan sistem selanjutnya. Adapun prosedur sistem yang sedang berjalan akan dijelaskan pada flowmap berikut:



Gambar IV.1. Flowmap Diagram untuk sistem yang sedang berjalan

Adapun penjelasan dari analisis sistem yang berjalan adalah:

Dimana Tata Usaha membuat formulir pendataan, kemudian formulir pendataan diberikan kepada Guru untuk melakukan pengisian formulir pendataan. Kemudian hasil pengisian pendataan tersebut dikembalikan ke Tata Usaha untuk di input ke komputer untuk dibuatkan laporan. Kemudian laporan tersebut dibawa ke Kepala Sekolah untuk di ACC. Setelah di ACC, laporan dikembalikan ke Tata Usaha untuk di Arsipkan.

B. Analisis Sistem yang diusulkan

1. Analisis Masalah

Adapun permasalahan sistem yang berjalan pada Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis WEB pada SMA Negeri 1 Malili sebagai berikut:

- a. Proses pengelolaan data-data pegawai, pengajuan pensiunan dan mutasi pegawai masih belum menggunakan sistem sehingga masing-masing pegawai masih mengisi formulir data pegawai kemudian formulir tersebut diberikan kepada staf tata usaha untuk dikelola menjadi laporan, kemudian laporan diberikan kepada kepala sekolah untuk disetujui, bila sudah disetujui oleh kepala sekolah maka laporan tersebut diserahkan kembali ke staf tata usaha untuk di arsipkan.

- b. Proses pembuatan pelaporan juga belum menggunakan sistem sehingga sering terjadi kesalahan dan laporan yang tidak efektif dan akurat.

2. Analisis Kebutuhan

a. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan penjelasan proses fungsi yang berupa penjelasan secara terinci setiap fungsi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah. Fungsi-fungsi yang dimiliki oleh sistem tersebut adalah:

- a. Memiliki form login yang harus diisi username dan password yang dimiliki oleh administrator tata usaha, pegawai dan kepala sekolah.
- b. Memiliki menu utama administrator tata usaha, pegawai dan kepala sekolah yang berbeda form. Form bagian tata usaha yang terdiri dari *dashboard*, data pegawai, data pensiun, data mutasi, data kinerja, laporan dan master data. Form bagian pegawai terdiri dari *dashboard*, data pegawai dan data kinerja. Form bagian kepala sekolah terdiri dari *dashboard* dan laporan.

b. Kebutuhan Data

Kebutuhan data yang diolah oleh website akan ditampilkan pada Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai pada SMA Negeri 1 Malili adalah:

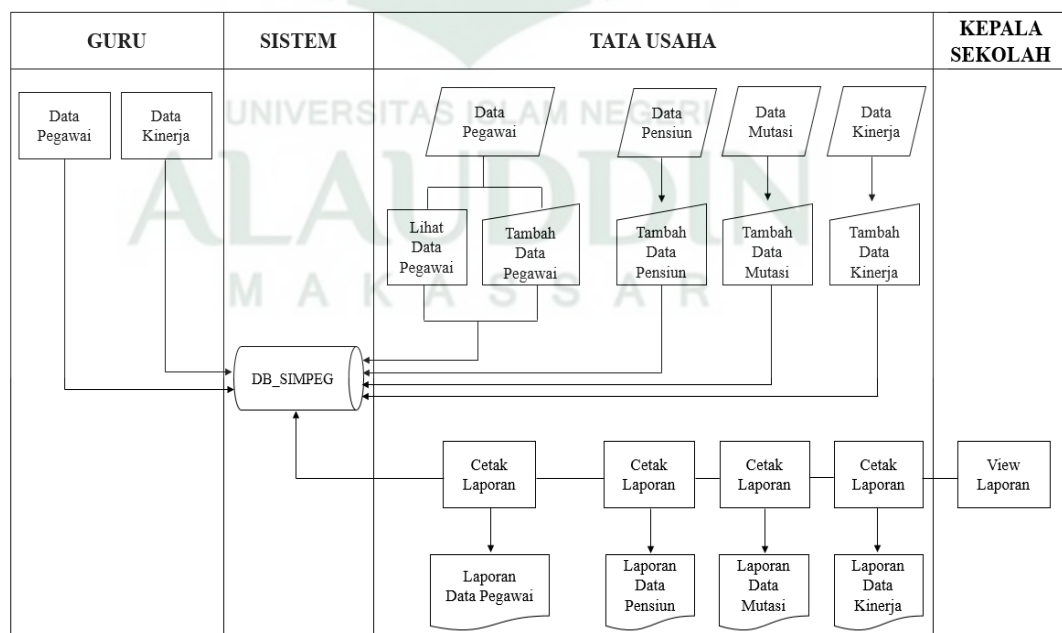
- 1) Data User
- 2) Data Pegawai

- 3) Data Pensiun
- 4) Data Mutasi
- 5) Data Kinerja

3. Analisis Kelemahan Sistem

Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai pada SMA Negeri 1 Malili merupakan sistem informasi yang berbasis web yang dapat melakukan proses pengelolaan data-data pegawai, data pensiun dan data mutasi pegawai. Pada sistem informasi ini tidak mencakup proses penilaian kinerja-kinerja pegawai secara detail.

Adapun rekomendasi sistem baru yang penulis buat yakni berupa Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis Website yang dapat dilihat pada perancangan sistem berikut ini:



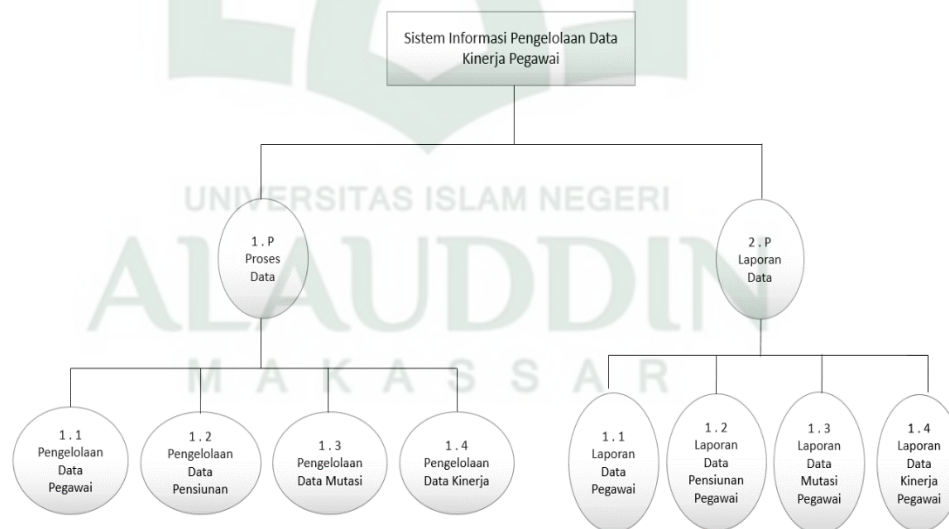
Gambar IV.2. Flowmap Diagram untuk sistem yang sedang diusulkan

C. *Perancangan Sistem*

Perancangan sistem merupakan suatu sistem kegiatan yang dilakukan untuk mendesain suatu sistem yang mempunyai tahapan-tahapan kerja yang tersusun secara logis dan dimulai dari pengumpulan data-data yang diperlukan guna pelaksanaan perancangan tersebut. Langkah selanjutnya adalah menganalisis data yang telah dikumpulkan guna menentukan batasan-batasan sistem, kemudian melangkah lebih jauh lagi yakni merancang sistem tersebut. Berikut Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis Web pada SMA Negeri 1 Malili.

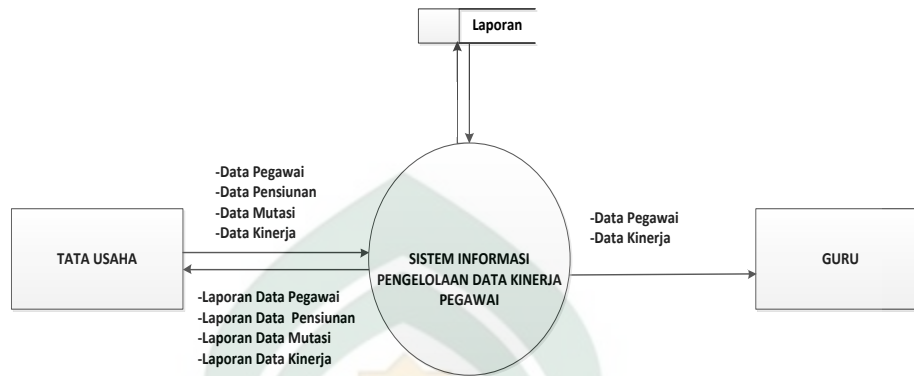
1. Data Flow Diagram

a. Diagram Berjenjang



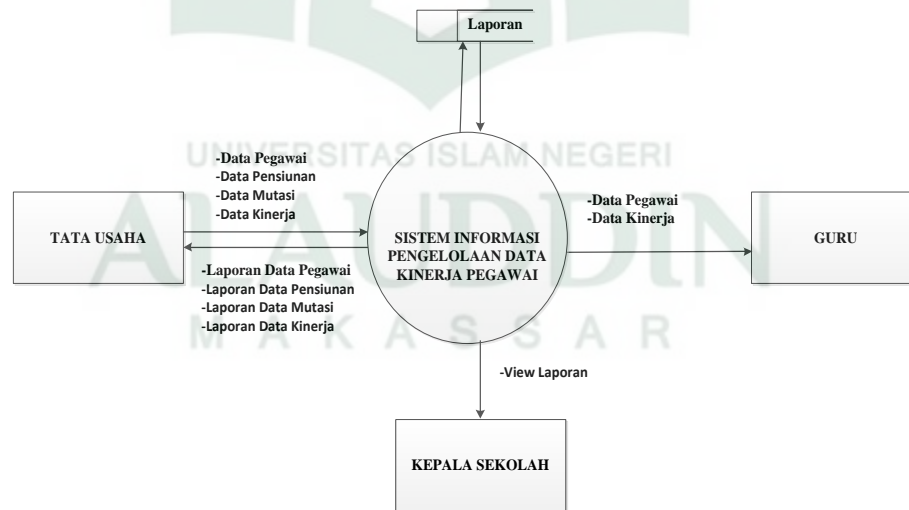
Gambar IV.3. Diagram Berjenjang

b. Diagram Konteks



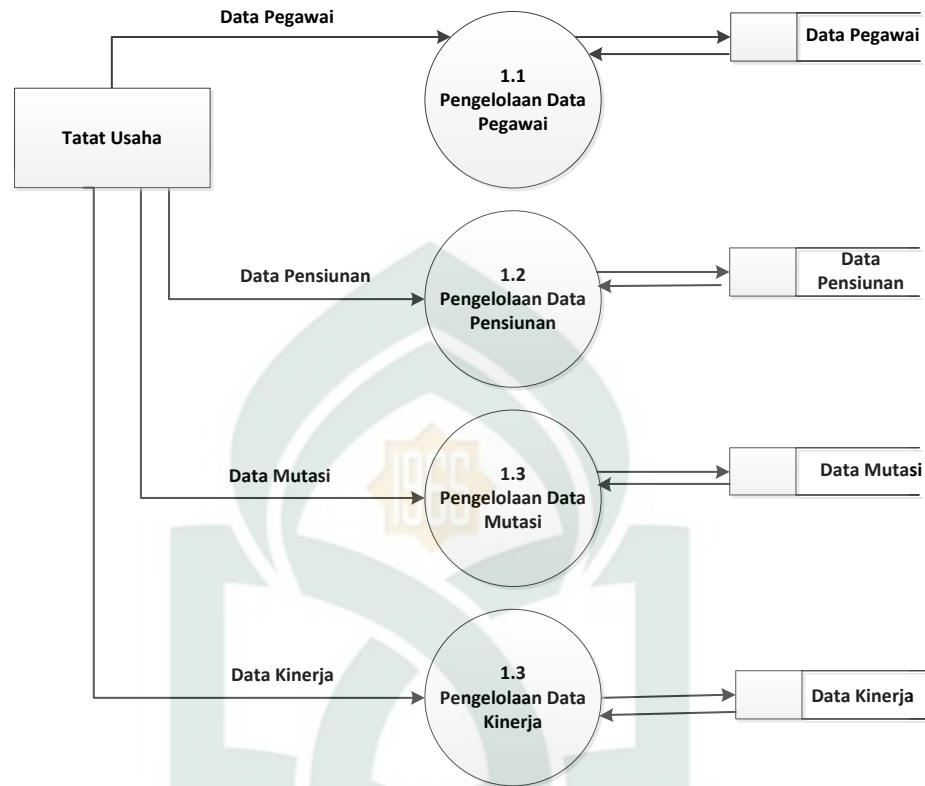
Gambar IV.4. Diagram Konteks

c. Data flow diagram level 0



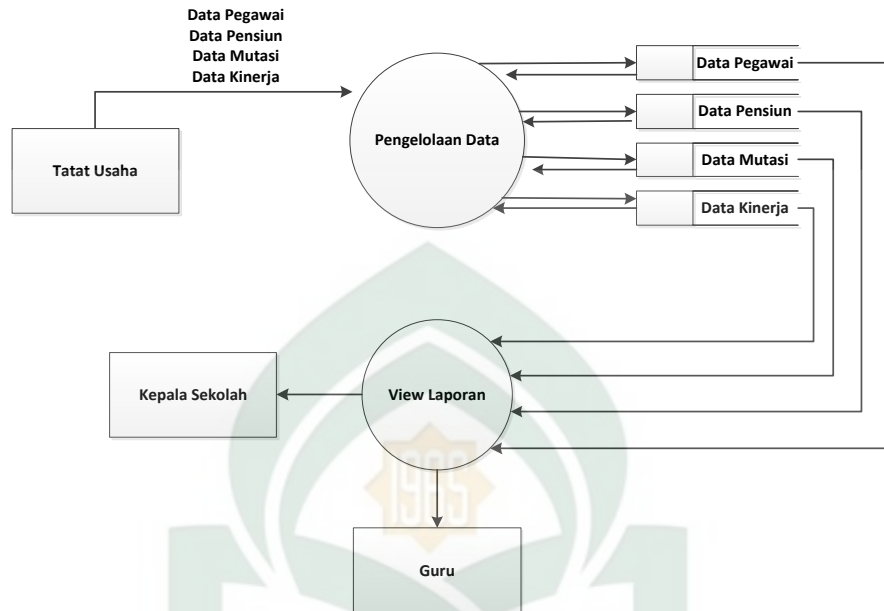
Gambar IV.5. Data Flow Diagram Level 0

d. Data flow diagram level 1



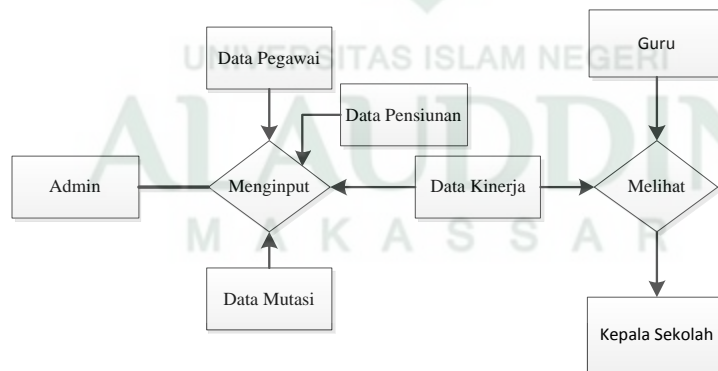
Gambar IV.6. *Data Flow Diagram Level 1*

e. **Data flow diagram level 2 proses 1.1**



Gambar IV.7. *Data Flow* Diagram Level 2 proses 1.1

f. **ERD (Entity Relationship Diagram)**



Gambar IV.8. *Entity Relationship* Diagram Level 0

D. Perancangan Basis Data

a. Kamus Data

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang mengalir pada DFD (Data Flow Diagram), di mana di dalamnya terdapat struktur dari arus data secara detail. Kamus data digunakan sebagai alat komunikasi antara analis sistem dan pemakai sistem tersebut. Adapun kamus data dari rancangan sistem ini adalah:

User : {id, name, email, password, level}

data_pegawai : {id, nip, nuptk, tempat_lahir, tanggal_lahir, jenis_kelamin, agama, golongan_darah, alamat, Email, no_telp, foto}

data_pensiun : {id, nip, nama_pegawai, jenis_kelamin, jenis_pensiun, no_tanggal_sk_pensiun, tmt}

data_mutasi : {id, nip, nama_pegawai, jenis_kelamin, jenis_mutasi, no_tanggal_sk_pensiun, tmt}

data_kinerja : {id, nip, nama_pegawai, status, mata_pelajaran, jjm, jkm, tugas_tambahan}

E. Struktur Tabel

1. User

Nama Tabel : Users

Primary Key : id_user

Foreign Key : -

Fungsi Tabel : Untuk menyimpan data user

Tabel IV.1. Tabel Data User

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	10	User
2	Name	Varchar	191	Nama Pengguna
3	Email	Varchar	191	Email
4	Password	Varchar	191	Password
5	Level	Enum	'tata_usaha', 'bagian guru', 'bagian kepala sekolah'	Bagian pengguna

2. Data pegawai

Nama Tabel : data_pegawai

Primary Key : id_data

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data pegawai

Tabel IV.2. Tabel Data Pegawai

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	10	User
2	Nip	Bigint	20	Nip Pegawai
3	Nuptk	Bigint	20	Nuptk Pegawai
4	Tempat_lahir	Varchar	191	Tempat Lahir
5	Tanggal_lahir	Varchar	191	Tanggal Lahir
6	Jenis_kelamin	Varchar	191	Jenis Kelamin
7	Agama	Varchar	191	Agama
8	Golongan_darah	Varchar	191	Golongan Darah
9	Alamat	Varchar	191	Alamat
10	Email	Varchar	191	Email
11	No_telp	Varchar	191	Nomor Telepon
12	Foto	Varchar	191	Foto

3. Data Pensiun

Nama Tabel : data_pensiun

Primary Key : id_pensiun

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data pensiun pegawai

Tabel IV.3. Tabel Data Pensiun

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	10	User
2	Nip	Bigint	20	Nip Pegawai
3	Nama_pegawai	Varchar	191	Nama Pegawai
4	Jenis_kelamin	Varchar	191	Jenis Kelamin
5	Jenis_pensiun	Varchar	191	Jenis Pensiun
6	No_tanggal_sk_pensiun	Varchar	191	Nomor dan Tanggal SK Pensiun
7	Tmt	Varchar	191	Terhitung Mulai Tanggal

4. Data Mutasi

Nama Tabel : data_mutasi

Primary Key : id_mutasi

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data mutasi pegawai

Tabel IV.4. Tabel Data Mutasi

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	10	User
2	Nip	Bigint	20	Nip Pegawai
3	Nama_pegawai	Varchar	191	Nama Pegawai
4	Jenis_kelamin	Varchar	191	Jenis Kelamin
5	Jenis_mutasi	Varchar	191	Jenis Mutasi
6	No_tanggal_sk_mutasi	Varchar	191	Nomor dan Tanggal SK Mutasi
7	Tmt	Varchar	191	Terhitung Mulai Tanggal

5. Tabel Data Kinerja

Nama Tabel : data_kinerja

Primary Key : id_kinerja

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data kinerja pegawai

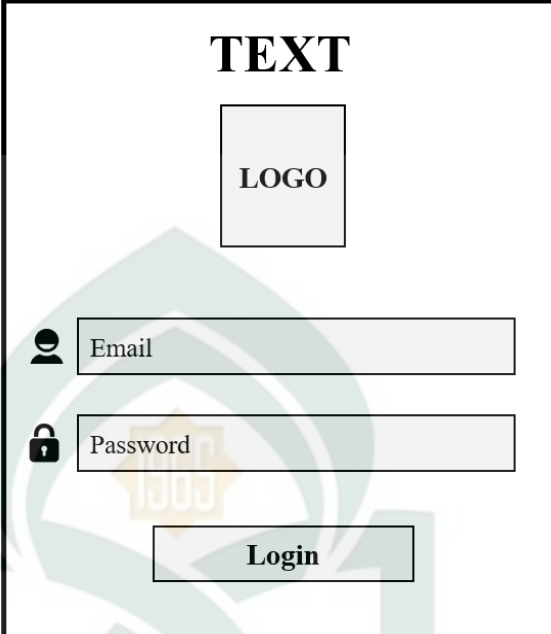
Tabel IV. 5. Tabel Kinerja

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Int	11	User
2.	Nip	Date	-	Nip Pegawai
3.	Nama_pegawai	Varchar	50	Nama Pegawai
4.	Status	Varchar	50	Status Kepegawaian
5.	Mata_pelajaran	Varchar	50	Mata Pelajaran
6.	Jjm	Int	20	Jumlah Jam Mengajar
7.	Jkm	Int	20	Jumlah Kelas Mengajar
8.	Tugas_tambahan	Varchar	25	Tugas Tambahan

F. Perancangan Antarmuka (Interface)

Perancangan antarmuka (interface) merupakan bagian yang penting dalam perancangan sistem informasi, karena berhubungan dengan tampilan dan interaksi pengguna dengan sistem informasi. Adapun perancangan antarmuka pada sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

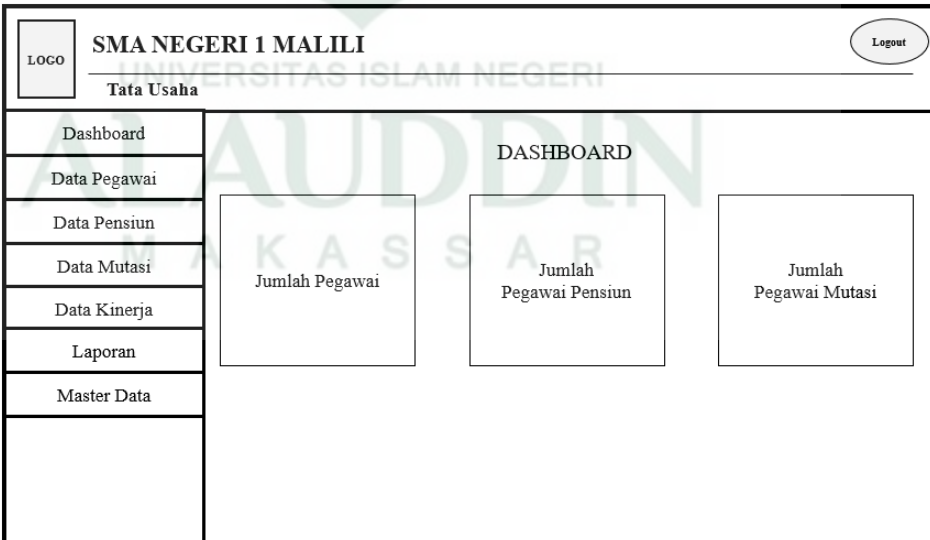
1. Rancangan Form Login



The login form is enclosed in a rectangular border. At the top center is the word **TEXT**. Below it is a box labeled **LOGO**. Further down are two input fields: the first is preceded by a person icon and labeled **Email**; the second is preceded by a padlock icon and labeled **Password**. At the bottom center is a button labeled **Login**.

Gambar IV.9. Rancangan Tampilan Login

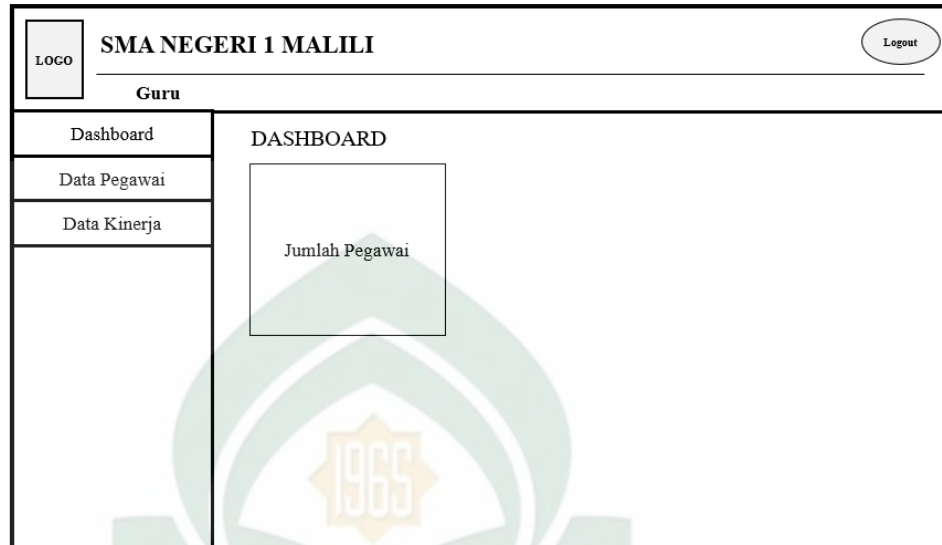
2. Rancangan Dashboard Bagian Tata Usaha



The dashboard layout includes a header bar with a **LOGO** box on the left, the text **SMA NEGERI 1 MALILI** in the center, and a **Logout** button on the right. Below the header is a sidebar menu with the following items: **Dashboard**, **Data Pegawai**, **Data Pensiun**, **Data Mutasi**, **Data Kinerja**, **Laporan**, and **Master Data**. The main content area is titled **DASHBOARD** and contains three large boxes: **Jumlah Pegawai**, **Jumlah Pegawai Pensiun**, and **Jumlah Pegawai Mutasi**.

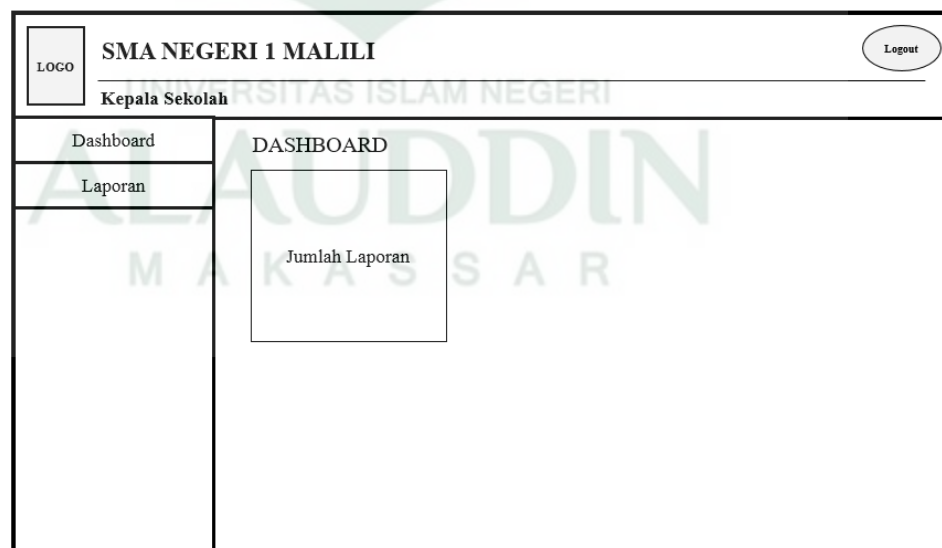
Gambar IV.10. Rancangan *Dashboard* Bagian Tata Usaha

3. Rancangan Dashboard Bagian Guru



Gambar IV.11. Rancangan *Dashboard* Bagian Guru

4. Rancangan Dashboard Bagian Kepala Sekolah



Gambar IV.12. Rancangan *Dashboard* Bagian Kepala Sekolah

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

A. *Implementasi Aplikasi*

Implementasi adalah tahap penerapan dan sekaligus pengujian bagi sistem berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan pada bab IV. Pada bab V ini merupakan implementasi hasil rancangan menjadi sebuah aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis Web dengan menggunakan PHP dan database MySQL.

B. *Pengujian Sistem*

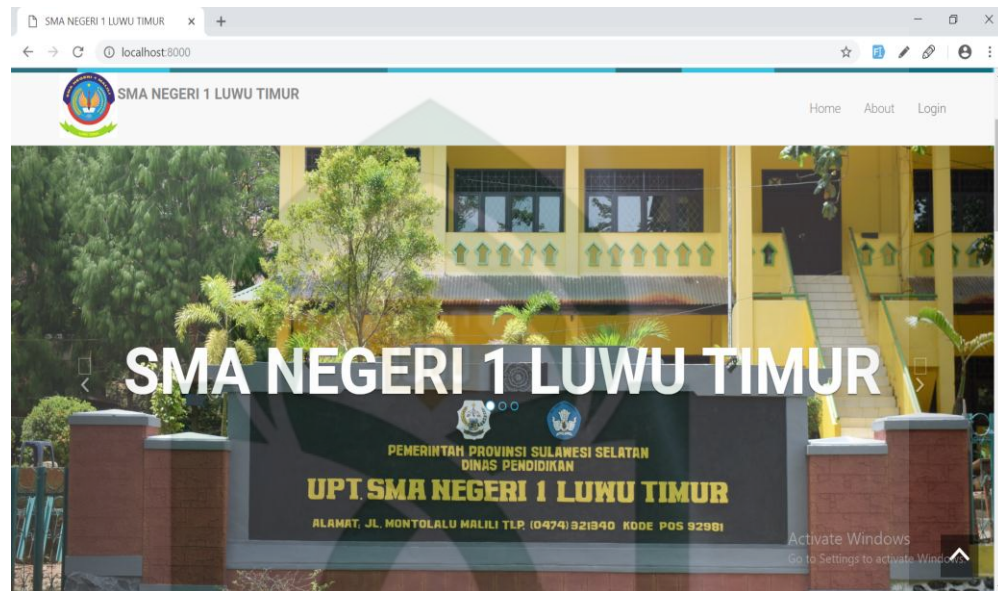
Pengujian sistem merupakan proses pengeksekusian sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem tersebut sesuai dengan spesifikasi sistem dan berjalan pada lingkungan yang diinginkan. Pengujian sering kali diasosiasikan dengan pencarian bug, ketidaksempurnaan program, kesalahan pada program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak.

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemungkinan kesalahan yang terjadi untuk setiap proses. Adapun pengujian sistem yang digunakan adalah *Blackbox* atau yang biasa disebut dengan pengujian struktural melibatkan pengetahuan teknis terperinci dari sistem. Untuk menguji *software*, *tester* membuat pengujian yang paling struktural dengan melihat kode dan struktur data itu sendiri.

C. Tampilan Aplikasi

1. Halaman Awal

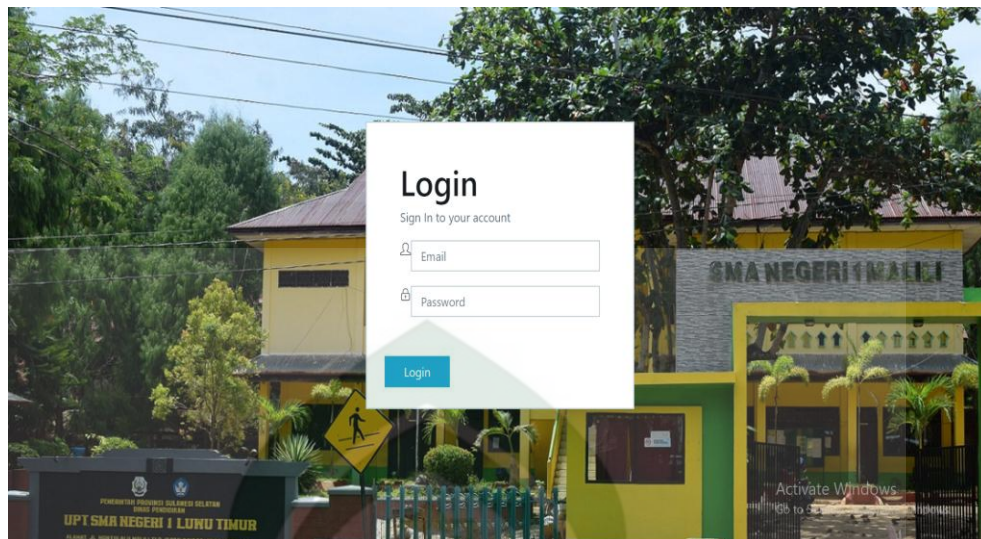
Halaman ini merupakan tampilan awal untuk masuk ke Form Login.



Gambar V.1. Tampilan Halaman Awal

2. Halaman Login

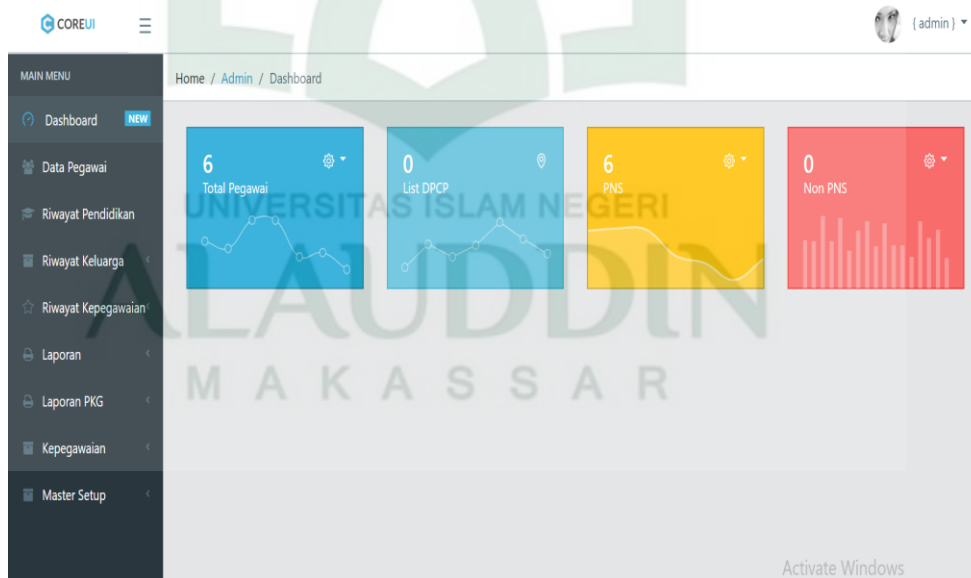
Halaman ini merupakan tampilan untuk masuk ke halaman administrator (Tata Usaha) dimana membutuhkan *Username* dan *Password* untuk dapat mengakses halaman admin.



Gambar V.2. Tampilan Halaman Login

3. Menu Dashboard

Halaman ini merupakan tampilan dashboard/home pada admin.



Gambar V.3. Tampilan Menu *Dashboard*

4. Form Input Data Pegawai

Halaman ini merupakan tampilan saat akan melakukan penginputan data pegawai.

Form Data Pegawai

NIP

Nama Pegawai

Jenis Kelamin: Laki-laki

Status Perkawinan: Belum Kawin

Agama: Islam

Alamat: Jalan, Kelurahan, Kecamatan, Kabupaten/kota, Sulawesi Selatan

Gambar V.4. Tampilan Halaman Input Data Pegawai

5. Form Tampilan Data Pegawai

Halaman ini merupakan tampilan hasil penginputan Data Pegawai yang telah tersimpan di database sistem.

Home / Admin / Dashboard

Data Pegawai

NIP	197108082003122005
Nama Lengkap	Agustiani Miri
Jenis Kelamin	Perempuan
Tempat Tanggal Lahir	Malili, 08 August 1971
Golongan Darah	A
Agama	Kristen
Status Pernikahan	Kawin
No. Telp	085256812619
Email	ani08081971@gmail.com

Gambar V.5. Tampilan Halaman Data Pegawai

6. Form Input Data Jabatan Pegawai

Halaman ini merupakan halaman penginputan Data Jabatan Pegawai.

Gambar V.6. Tampilan Halaman Input Data Jabatan Pegawai

7. Form Tampil Data Jabatan Pegawai

Halaman ini merupakan tampilan saat ingin melihat Data Jabatan yang telah diinput sebelumnya.

Jabatan :	Guru Pertama
No. SK. Jabatan:	821.13-085
Tanggal SK Jabatan:	2005-02-01
Tanggal Mulai Jabatan:	2005-02-01
Tanggal Selesai Jabatan:	2009-03-02

Gambar V.7. Tampilan Halaman Data Pangkat

8. Form Input Data Pangkat Pegawai

Halaman ini merupakan halaman penginputan Data Pangkat Pegawai.

Gambar V.8. Tampilan Halaman Input Data Pangkat Pegawai

9. Form Tampil Data Pangkat Pegawai

Halaman ini merupakan tampilan saat ingin melihat Data Pangkat yang telah diinput sebelumnya.

Gambar V.9. Tampilan Halaman Data Pangkat Pegawai

10. Form Input Pengajuan Mutasi Pegawai

Halaman ini merupakan halaman penginputan Data Mutasi jika ada pegawai yang akan dimutasikan/dipindahkan.

The screenshot displays a web application interface for managing employee transfers. The main content area is titled 'Formulir Mutasi keluar'. The form includes the following fields:

- Nama pegawai / NIP:** A dropdown menu showing 'Aqustiani Mini / 197108082003122005'.
- Dimutasi ke:** An empty text input field.
- Kelurahan/Desa:** An empty text input field.
- Kecamatan:** An empty text input field.
- Kabupaten:** An empty text input field.
- Provinsi:** A dropdown menu showing 'Sulawesi Selatan'.
- Nama Pejabat:** An empty text input field.
- NIP Pejabat:** An empty text input field.

The sidebar on the left contains a 'MAIN MENU' with options: Dashboard, Data Pegawai, Riwayat Pendidikan, Riwayat Keluarga, Riwayat Kepegawaian, Laporan, Laporan PKG, Kepegawaian, Pengajuan Pensiun, and Mutasi Keluar (highlighted). The top right corner shows a user profile icon and the text '(admin)'.

Gambar V.10. Tampilan Halaman Input Pengajuan Mutasi Pegawai

11. Form Cetak Mutasi Pegawai

Halaman ini merupakan tampilan cetak Data Mutasi Pegawai yang telah di input sebelumnya..

SMA NEGERI 1 LUWU TIMUR
 Alamat : JL. Montolala Kompleks PT. INCO Malili, Kecamatan Malili, Kabupaten Luwu Timur
 Telp. (0474) 321340, Kode Pos 92981

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN
MUTASI GURU

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Kamaruddin
 Jabatan : Wakil Kepala Sekolah
 Alamat : Jl. Andi Jemma

Menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : Agustiani Miri
 NIP : 197108082003122005
 Tempat/Tanggal Lahir : Malili / 08 August 1971
 Pangkat/Golongan : Penata Tingkat I
 Jabatan : Guru Muda
 Alamat : Puncak

Disetujui untuk pindah tugas (mutasi) dari SMAN 1 LUWU TIMUR Desa Malili Kecamatan Malili Kabupaten Luwu Timur ke SMA Negeri 1 Luwu Timur Kelurahan/Desa Wotu Kecamatan Wotu Kabupaten Luwu Timur

Gambar V.11. Tampilan Halaman Cetak Mutasi Pegawai

12. Form Input Pengajuan Pensiun Pegawai

Halaman ini merupakan halaman penginputan Data Pegawai yang akan mengajukan Pensiunan.

COREUI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI { admin }

MAIN MENU

- Dashboard NEW
- Data Pegawai
- Riwayat Pendidikan
- Riwayat Keluarga
- Riwayat Kepegawaian
- Laporan
- Laporan PKG
- Kepegawaian
- Master Setup

Pangkat/Golongan : Penata Tingkat 1

Gaji Pokok Terakhir :

Masa Kerja Golongan : tahun bulan hari

Masa Kerja Pensiun : tahun bulan hari

Masa Kerja Sebelum PNS : tahun bulan hari

Pendidikan sebagai Dasar Pengangkatan Pertama : SD/SEDERAJAT

Mulai Masuk CPNS : dd----yyyy

Data Keluarga

A.Data Suami/Istri

Gambar V.12. Tampilan Halaman Input Pengajuan Pensiun Pegawai

13. Form Cetak Pengajuan Pensiun Pegawai

Halaman ini merupakan tampilan cetak Data Pengajuan Pensiunan Pegawai yang telah di input sebelumnya.

BADAN ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN NEGARA
Jl. LET. JEND. SOETOTO 12, JAKARTA 13640

PROVINSI : SULAWESI SELATAN
KABUPATEN : LUWU TIMUR
UNIT KERJA : SMAN 1 LUWU TIMUR
PEMBAYARAN : MALILI
BCP : 2018-09-30

DATA PERORANGAN CALON PENERIMA PENSUN (DPCP)
PEGAWAI NEGERI SIPIL YANG MENCAPAI BATAS USIA PENSUN

1. KETERANGAN PRIBADI
A. NAMA : Zulhifli Ahmad
B. NIP : 1234567
C. TEMPAT TANGGAL LAHIR : MANUEHI, 10 September 1990
D. JABATAN/PEKERJAAN : Guru Utama
E. PANGKAT/GOL. RUANG : Jurn.3/uda Tingkat I/1b
F. GAJI POKOK TERAKHIR : Rp. 6500500
G. MASA KERJA GOLONGAN : 30 Tahun 6 Bulan 5 Hari
H. MASA KERJA PENSUN : 20 Tahun 5 Bulan 5 Hari
I. MASA KERJA SEBELUM PNS : 20 Tahun 5 Bulan 5 Hari
J. PENDIDIKAN SEBAGAI DASAR : SD
K. MELAI MASUK PNS : 2018-10-31

2. KETERANGAN KELUARGA
A. NAMA ISTRI/SUAMI : Idrisku
TANGGAL LAHIR : 08 October 2018
TANGGAL MENIKAH : 01 October 2018
ISTRI : Ke 1
B. NAMA ANAK-ANAK

No	Nama	Tanggal Lahir	Status
1	Anak Pertama	03 September 2018	AK
2	Anak Kedua	03 September 2018	AK

3. ALAMAT

Gambar V.13. Tampilan Halaman Cetak Pengajuan Pensiun Pegawai

14. Form Tampilan Input Data PKG (Penilaian Kinerja Pegawai)

Halaman ini merupakan halaman penginputan Data PKG jika ingin melihat nilai *formatif*, *sumatif* atau *kemajuan* selama periode kerjanya.

Home / Admin / Dashboard

Form Master Data SKP

Periode 30-Sep-2018 01-Nov-2018

Pegawai Yang Dinilai Syahrudin / 196112311989031113

Nama Pejabat Penilai Zulkifli Ahmad, S.Kom / 546456456

Format PKG Tenaga Perpustakaan

Jenis PKG Formatif

Tahun 2018

[Submit](#) [Reset](#)

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar V.14. Tampilan Halaman Input Data PKG

15. Form Tampilan Penilaian Pegawai

Halaman ini merupakan tampilan Penilaian Kinerja Pegawai yang dilakukan selama masa periodenya.

Jenis PKG : Formatif

Tahun: 2018

Periode Penilaian
2018-09-30 S/D 2018-11-01

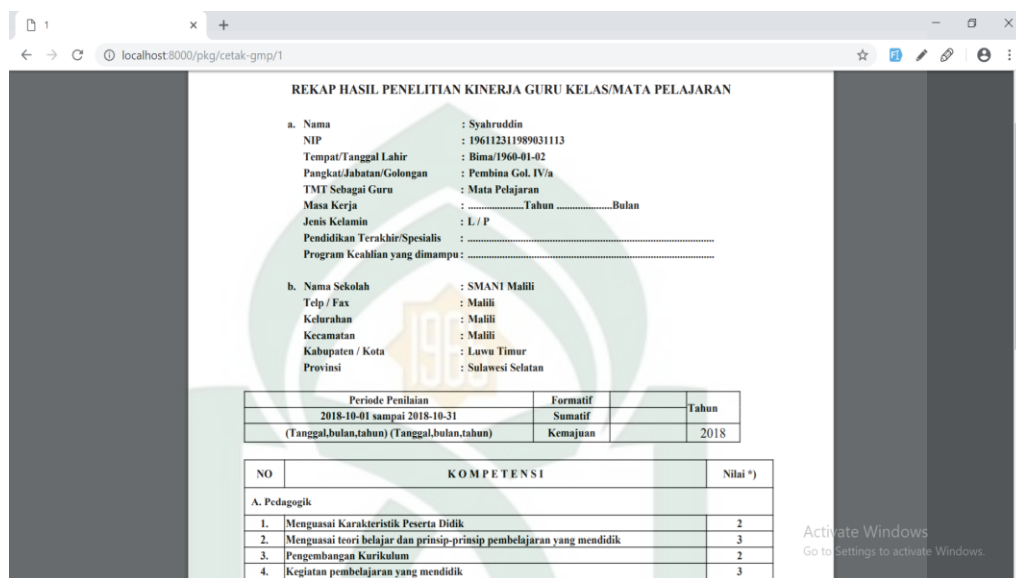
No	Kode	Indikator	Nilai
1	PKKS	Kepribadian dan Sosial	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4
2	PKKS	Kepemimpinan Pembelajaran	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar V.15. Tampilan Halaman Penilaian Pegawai

16. Form Cetak PKG

Halaman ini merupakan tampilan cetak Data PKG yang telah di input sebelumnya.



REKAP HASIL PENELITIAN KINERJA GURU KELAS/MATA PELAJARAN

a. Nama : Syahrudin
 NIP : 196112311989031113
 Tempat/Tanggal Lahir : Bima/1960-01-02
 Pangkat/Jabatan/Golongan : Pembina Gol. IV/a
 TMT Sebagai Guru : Mata Pelajaran
 Masa Kerja : Tahun Bulan
 Jenis Kelamin : L / P
 Pendidikan Terakhir/Specialis :
 Program Keahlian yang dimampu :

b. Nama Sekolah : SMANI Malili
 Telp / Fax : Malili
 Kelurahan : Malili
 Kecamatan : Malili
 Kabupaten / Kota : Luwu Timur
 Provinsi : Sulawesi Selatan

Periode Penilaian	Formatif	Tahun
2018-10-01 sampai 2018-10-31	Sumatif	
(Tanggal,bulan,tahun) (Tanggal,bulan,tahun)	Kemajuan	2018

NO	KOMPETENSI	Nilai *)
A. Pedagogik		
1.	Menguasai Karakteristik Peserta Didik	2
2.	Menguasai teori belajar dan prinsip-prinsip pembelajaran yang mendidik	3
3.	Pengembangan Kurikulum	2
4.	Kegiatan pembelajaran yang mendidik	3

Gambar V.16. Tampilan Halaman Cetak PKG

D. Pengujian Sistem BlackBox

1. Pengujian Halaman Utama Tata Usaha

Pengujian Halaman Utama Tata Usaha dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel V.1. Uji *Blackbox* Halaman Utama Bagian Tata Usaha

Data Masukan	Yang diharapkan	kesimpulan
Login	Login untuk Masuk Kehalaman Utama Tata Usaha	[v] diterima [] ditolak
Pilih & Klik Halaman Utama	Akan Menampilkan Tampilan dari Halaman Utama Tata Usaha	[v] diterima [] ditolak
Pilih dan klik Form Data Pegawai	Akan Menampilkan Data- data Pegawai	[v] diterima [] diterima
Pilih dan klik Form Data Permintaan Pensiunan dan Mutasi Pegawai	Akan Menampilkan Form Permintaan Pensiunan dan Mutasi Pegawai	[v] diterima [] ditolak
Pilih dan klik Cetak Laporan Pensiunan Pegawai	Akan Menampilkan Tampilan Cetak Laporan Pensiunan Pegawai	[v] diterima [] ditolak

2. Pengujian Halaman Utama Guru

Pengujian Halaman Utama Tata Usaha dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel V.2. Uji *Blackbox* Halaman Utama Bagian Guru

Data Masukan	Yang diharapkan	kesimpulan
Login	Login untuk Masuk Kehalaman Utama Tata Usaha	[v] diterima [] ditolak
Pilih & Klik Halaman Utama	Akan Menampilkan Tampilan dari Halaman Utama Tata Usaha	[v] diterima [] ditolak
Pilih dan klik Form Data Pensiunan Pegawai	Akan Menampilkan Verifikasi Data Pensiunan Pegawai	[v] diterima [] diterima
Pilih dan klik Form Pensiunan dan Mutasi Pegawai	Akan Menampilkan Data Pensiunan dan Mutasi Pegawai	[v] diterima [] ditolak
Data Pegawai	Akan Menampilkan Data Pegawai yang terdata	[v] diterima [] ditolak

3. Pengujian Halaman Utama Kepala Sekolah

Pengujian Halaman Utama Bagian Kepala Sekolah dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel V.3. Uji *Blackbox* Halaman Utama Bagian Kepala Sekolah

Data Masukan	Yang diharapkan	kesimpulan
Login	Login untuk Masuk Kehalaman Utama Tata Usaha	[v] diterima [] ditolak
Pilih & Klik Halaman Utama	Akan Menampilkan Tampilan dari Halaman Utama Tata Usaha	[v] diterima [] ditolak
Pilih dan klik Form Data User	Akan Menampilkan Data Pengelolaan User	[v] diterima [] diterima
Pilih dan klik Form Data Pensiunan Pegawai	Akan Menampilkan Detail Data Pensiunan Pegawai	[v] diterima [] ditolak
Pilih dan klik Data Pegawai	Akan Menampilkan Pengelolaan Jumlah Pegawai	[v] diterima [] ditolak

E. *Pengujian Kuesioner*

Kuesioner adalah cara mudah untuk mengumpulkan data dari sejumlah besar responden. Pengujian dalam bentuk kuesioner ini yaitu terdiri dari dua puluh pertanyaan yang disebarakan pada 20 responden. Kuesioner dibuat menggunakan skala *linkert* dari skala 1 sampai 5. Berdasarkan data yang dihasilkan dari kuesioner, dilakukan perhitungan menggunakan skala *linkert*. Skala *linkert* adalah metode perhitungan yang digunakan untuk keperluan riset atas jawaban setuju atau tidaknya seorang responden terhadap suatu pernyataan. Untuk menghitung skor maksimum tiap jawaban, dengan mengalihkan skor dengan jumlah keseluruhan responden, yaitu skor dikali 50 responden. Nilai skor maksimum dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.4. Skor Maksimum

Jawaban	Skor	Skor Maksimum (Skor * Jumlah Responden)
Sangat Setuju	5	100
Setuju	4	200
Cukup Setuju	3	150
Kurang Setuju	2	100
Tidak Setuju	1	50

Setelah itu dapat dicari *presentase* masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus antara lain sebagai berikut:

$$Y = \frac{TS}{\text{Skor Ideal}} \times 100\%$$

Dimana:

Y = Nilai *presentase*

TS = Total skor responden = \sum skor x responden

Skor Ideal = skor x jumlah responden = 5 x 20 = 100

Kriteria skor untuk persentase dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.5. Kriteria Skor

Kategori	Keterangan
0%-20%	Tidak setuju
21%-40%	Kurang setuju
41%-60%	Cukup setuju
61%-80%	Setuju
81%-100%	Sangat setuju

Berikut ini adalah hasil *persentase* masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya. Kuesioner ini telah diujikan kepada 20 orang responden (hasil kuesioner dilampirkan).

1. Pertanyaan Pertama

Apakah aplikasi sistem informasi ini mudah digunakan?

Hasil kuesioner pertanyaan pertama dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.6. Hasil Kuesioner Pertanyaan Pertama

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
1	Sangat Setuju	5	4	20	$(83:100) \times 100$ $=$ 83%
	Setuju	4	15	60	
	Cukup Setuju	3	1	3	

	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	83	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan pertama, dapat disimpulkan sebanyak 83% responden menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi sistem informasi ini mudah digunakan.

2. Pertanyaan Kedua

Apakah fitur-fitur pada sistem berfungsi dengan baik?

Hasil kuesioner pertanyaan kedua dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.7. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
2	Sangat Setuju	5	2	10	$\frac{80:100) \times 100}{= 80\%}$
	Setuju	4	16	64	
	Cukup Setuju	3	2	6	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	80	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kedua, dapat disimpulkan sebanyak 80% responden menyatakan sangat setuju bahwa fitur-fitur sistem berfungsi dengan baik.

3. Pertanyaan Ketiga

Apakah sistem merespon permintaan dengan cepat?

Hasil kuesioner pertanyaan ketiga dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.8. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketiga

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
3	Sangat Setuju	5	2	10	$(80:100) \times 100$ $=$ 80%
	Setuju	4	16	64	
	Cukup Setuju	3	2	6	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	80	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan ketiga, dapat disimpulkan sebanyak 80% responden menyatakan tidak setuju bahwa sistem merespon permintaan dengan cepat.

4. Pertanyaan Keempat

Apakah sistem ini memiliki kombinasi warna yang cocok?

Hasilkuesioner pertanyaan keempat dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.9. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keempat

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
4	Sangat Setuju	5	4	20	$(81:100) \times 100$ $=$

	Setuju	4	13	52	81%
	Cukup Setuju	3	3	9	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	81	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan keempat, dapat disimpulkan sebanyak 81% responden menyatakan setuju bahwa sistem ini memiliki kombinasi yang cocok.

5. Pertanyaan Kelima

Apakah sistem ini layak digunakan?

Hasil kuesioner pertanyaan ke Lima dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.10. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kelima

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
5	Sangat Setuju	5	12	60	$(89:100) \times 100$ $=$ 89%
	Setuju	4	5	20	
	Cukup Setuju	3	3	9	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	89	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kelima, dapat disimpulkan sebanyak 89% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini layak digunakan.

6. Pertanyaan Keenam

Apakah sistem ini bermanfaat bagi pengguna?

Hasil kuesioner pertanyaan keenam dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.11. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keenam

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
6	Sangat Setuju	5	9	45	$(88:100) \times 100$ $=$ 88%
	Setuju	4	10	40	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	88	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan keenam, dapat disimpulkan sebanyak 88% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini bermanfaat bagi pengguna.

7. Pertanyaan Ketujuh

Secara keseluruhan apakah penggunaan sistem ini memuaskan?

Hasil kuesioner pertanyaan ketujuh dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.12. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketujuh

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
7	Sangat Setuju	5	4	20	$(83:100) \times 100$ $=$ 83%
	Setuju	4	15	60	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	83	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan ketujuh, dapat disimpulkan sebanyak 83% responden menyatakan setuju bahwa sistem ini memuaskan.

8. Pertanyaan Kedelapan

Apakah sistem ini sesuai dengan kebutuhan?

Hasil kuesioner pertanyaan kedelapan dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.13. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedelapan

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
8	Sangat Setuju	5	5	25	$(81:100) \times 100$ $=$ 81%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	4	12	
	Kurang Setuju	2	0	0	

	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	81	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kedelapan, dapat disimpulkan sebanyak 81 % responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini sesuai dengan kebutuhan.

9. Pertanyaan Kesembilan

Apakah informasi yang disediakan oleh sistem ini mudah di mengerti?

Hasil kuesioner pertanyaan kesembilan dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.14. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesembilan

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
9	Sangat Setuju	5	7	35	$(85:100) \times 100$ $=$ 85%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	2	6	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	85	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kesembilan, dapat disimpulkan sebanyak 85% responden menyatakan sangat setuju bahwa informasi yang disediakan sistem ini sangat mudah dimengerti.

10. Pertanyaan Kesepuluh

Apakah sistem ini nyaman digunakan?

Hasil kuesioner pertanyaan kesepuluh dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.15. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesepuluh

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	8	40	$(87:100) \times 100$ $=$ 87%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	87	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kesepuluh, dapat disimpulkan sebanyak 87% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini nyaman digunakan.

11. Pertanyaan Kesebelas

Apakah sistem dapat dengan mudah dipelajari?

Hasil kuesioner pertanyaan kesebelas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.16. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesebelas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	5	25	$(81:100) \times 100$ $=$ 81%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	4	12	

	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	81	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kesebelas, dapat disimpulkan sebanyak 81% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini mudah dipelajari.

12. Pertanyaan Kedua belas

Apakah sistem ini mudah dioperasikan?

Hasil kuesioner pertanyaan kedua belas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.17. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua belas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	7	35	$(85:100) \times 100$ $=$ 85%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	2	6	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	85	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kedua belas, dapat disimpulkan sebanyak 85% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini mudah dioperasikan.

13. Pertanyaan Ketiga belas

Apakah dapat dengan mudah menghindari kesalahan dalam menggunakan sistem ini?

Hasil kuesioner pertanyaan ketiga belas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.18. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketiga belas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	8	40	$(87:100) \times 100$ $=$ 87%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	87	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan ketiga belas, dapat disimpulkan sebanyak 87% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini dapat dengan mudah menghindari kesalahan dalam menggunakannya.

14. Pertanyaan Keempat belas

Apakah tampilan menu dalam sistem ini mudah untuk dikenali?

Hasil kuesioner pertanyaan keempat belas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.19. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keempat belas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	4	20	$(83:100) \times 100$ $=$ 83%
	Setuju	4	15	60	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	83	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan keempat belas, dapat disimpulkan sebanyak 83% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini memiliki tampilan menu yang mudah dikenali.

15. Pertanyaan Kelima belas

Apakah sistem ini mempunyai kemauan dan fungsi sesuai yang diharapkan?

Hasil kuesioner pertanyaan kelima belas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.20. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kelima belas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	5	25	$(81:100) \times 100$ $=$ 81%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	4	12	

	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	81	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kelima belas, dapat disimpulkan sebanyak 81% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini mempunyai kemauan dan fungsi sesuai yang diharapkan.

16. Pertanyaan Keenam belas

Apakah sistem ini dapat membantu kinerja pegawai?

Hasil kuesioner pertanyaan keenam belas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.21. Hasil Kuesioner Pertanyaan Keenam belas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	8	40	$(87:100) \times 100$ $=$ 87%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	87	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan keenam belas, dapat disimpulkan sebanyak 87% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini dapat membantu kinerja pegawai.

17. Pertanyaan Ketujuh belas

Apakah sistem ini dapat mendukung pengolahan database kepegawaian?

Hasil kuesioner pertanyaan ketujuh belas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.22. Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketujuh belas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	9	45	$(87:100) \times 100$ $=$ 88%
	Setuju	4	10	40	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	88	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan ketujuh belas, dapat disimpulkan sebanyak 88% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini dapat mendukung pengolahan database kepegawaian.

18. Pertanyaan Kedelapan belas

Apakah sistem ini dapat mempercepat pekerjaan pegawai?

Hasil kuesioner pertanyaan kedelapan belas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.23. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedelapan belas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	8	40	$(87:100) \times 100$ $=$ 87%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	87	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kedelapan belas, dapat disimpulkan sebanyak 87% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini dapat mempercepat pekerjaan pegawai.

19. Pertanyaan Kesembilan belas

Apakah tampilan pada sistem ini menarik?

Hasil kuesioner pertanyaan kesembilan belas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.24. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesembilan belas

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	5	25	$(87:100) \times 100$ $=$ 81%
	Setuju	4	11	44	
	Cukup Setuju	3	4	12	

	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	81	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kesembilan belas, dapat disimpulkan sebanyak 81% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini memiliki tampilan yang menarik.

20. Pertanyaan Kedua puluh

Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan?

Hasil kuesioner pertanyaan kedua puluh dapat dilihat pada table berikut:

Tabel V.25. Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua puluh

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
10	Sangat Setuju	5	4	20	$(83:100) \times 100$ $=$ 83%
	Setuju	4	15	60	
	Cukup Setuju	3	1	3	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			20	83	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan kesembilan belas, dapat disimpulkan sebanyak 83% responden menyatakan sangat setuju bahwa sistem ini penggunaan aplikasi memuaskan.

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Implementasi adalah tahap penerapan dan sekaligus pengujian bagi sistem berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan pada bab IV. Pada bab V ini merupakan implementasi hasil rancangan menjadi sebuah aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai Berbasis Web dengan menggunakan PHP dan database MySQL.

Sistem Informasi Pengelolaan Data Kinerja Pegawai ini dapat memudahkan dalam pencarian dan pengelolaan data-data pegawai secara mudah dengan hasil yang optimal.

B. Saran

Dalam sistem yang dibangun dalam penyelesaian tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis memohon kesediaan pembaca dan pemanfaat semua dalam memberikan kontribusi berupa saran dan kritik yang bersifat membangun.

Oleh karena itu, untuk pengembangan lebih lanjut mengenai *website* ini dapat disarankan:

1. Sistem ini dapat dikembangkan menjadi sistem informasi pengelolaan data kinerja pegawai menggunakan algoritma yang lebih optimal dan efisien.

2. Sistem ini dapat dikembangkan kembali dengan desain yang lebih memudahkan pengguna dan juga dapat menambahkan item-item yang diperlukan sesuai dengan kebutuhan pengguna agar lebih kompleks dan terintegrasi.
3. Sistem ini dapat dikembangkan kembali menjadi suatu sistem informasi yang berbasis mobile jika sangat diperlukan agar lebih memudahkan.



DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah. *Tafsir Ibnu Katsir Jilid 4*. Bogor: Pusaka Imam asy-Syafi'I, 2004.
- Al-Jazairi, Syaikh Abu Bakar Jabir. *Tafsir Al-Quran Al-Aisar*. Jakarta: Darus Sunnah Press.
- Anhar. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: mediakita, 2010.
- Atmosudirdjo, Prajudi. *Administrasi dan Manajemen Umum*. Jakarta: Ghalia Indonesia, 1982.
- Departemen Agama RI. *Al-Qur'an dan Terjemahan Spesial For Women*. Jakarta: PT. Sigma Examedia Arkanleema, 2009.
- Erni Tisnawati Sule, Kurniwan Saefullah. *Pengantar Manajemen*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group, 2009.
- Gordon B, Davis. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PPM, 2002.
- H.B. Sutopo. *Pengantar Penelitian Kualitatif*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret Press, 2002.
- Herdiansyah, Haris. *Metode Penelitian Kualitatif Untuk Ilmu-Ilmu Sosial*. Jakarta: Salemba Humanika, 2010.
- Indrajani. *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2011.
- Jogiyanto, H.M. *Analisis dan Desain Sistem Informasi & Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi, 1995.
- Jogiyanto, H.M. *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: ANDI, 2005.
- Kadir, Abdul. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2003.
- Kadir, Abdul. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi, 2014.
- Kristanto, Andri. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya : Edisi Revisi 8*. Yogyakarta: Gavasa Media, 2009.

- Kusuma, Ardhana. *Project PHP & MySQL*. Jakarta: Jasakom, 2014.
- Ladjamudin, Al-Bahra. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.
- Maeda, David. *Web Design For Authors: Every Author Needs a Website! Kindle Edition*. California: Amazon Media, 2014.
- Malayu S.P Hasibuan. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: CV. Haji Masagung, 1993.
- Mangkunegara, Anwar Prabu. *Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2007.
- Mulyasa. *Menjadi Kepala Sekolah Profesional dalam Konteks Mensukseskan MBS dan KBK*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2004.
- Nugroho, Bunafit. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media, 2014.
- Nurbaity, Siti. "Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web (Studi Kasus: Subbag Administrasi Kepegawaian Pusat UIN Syarif Hidayatullah Jakarta)". *Skripsi*. Jakarta: Teknik Informatika UIN Syarif Hidayatullah Jakarta. 2010.
- Pratama. *Web Desain*. Jakarta: Bumi Aksara, 2014.
- Pressman, R.S., *System Engineering*. New York: McGraw-Hill, 2001.
- Priambodo, Sigit. "Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Badan Kepegawaian Daerah (BKD) Kabupaten Purbalingga", *Skripsi*. Semarang: Teknik Elektro Universitas Negeri Semarang. 2007.
- Ramez Elmasri dan Shamkant B Navathe. *Database System, 2000*.
- Rosa dan M. Shalahuddin. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula, 2011.

Sulindawati. *Sistem Informasi Biodata Siswa Pada Smk Pab 7 Lubuk Pakam. Saintikom*, 11, 76, 2012.

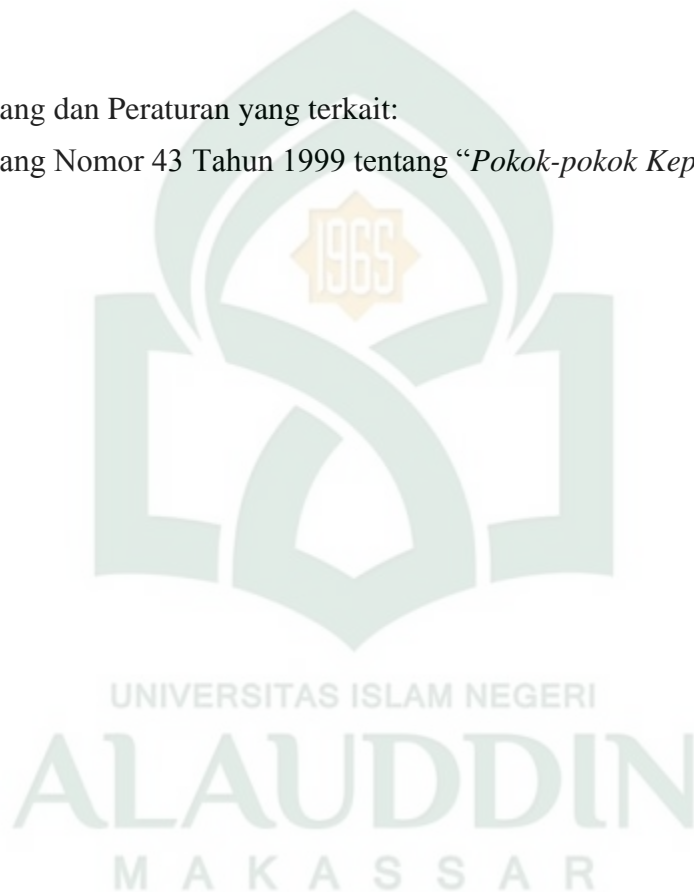
Sutabri, Tata. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2012.

Whitten L, Jeffrey. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.

Yakub. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.

Undang-undang dan Peraturan yang terkait:

Undang-undang Nomor 43 Tahun 1999 tentang “*Pokok-pokok Kepegawaian*”.



DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Nur Hardiyanti Rosyid, adalah anak ketiga dari empat bersaudara dari pasangan Muh. Rosyid Wella dan Nurliana Asri. Lahir pada tanggal 19 Februari 1997 di Malili, Luwu Timur. Penulis mulai memasuki jenjang pendidikan di SDN 221 Malili pada tahun 2002-2008. Kemudian melanjutkan pendidikan menengah pertama di SMP Negeri 1 Malili pada tahun 2008-2011. Kemudian melanjutkan pendidikan menengah atas di SMA Negeri 1 Malili pada tahun 2011-2014. Selanjutnya penulis melanjutkan pendidikan perguruan tinggi di Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar pada tahun 2014 dan tercatat sebagai mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi pada Jurusan Sistem Informasi.